スーパーファミコン®

SHVC-ML

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

モノポリー

取り扱い説明書

PARKER BROTHERS
REAL ESTATE
TRADING GAME

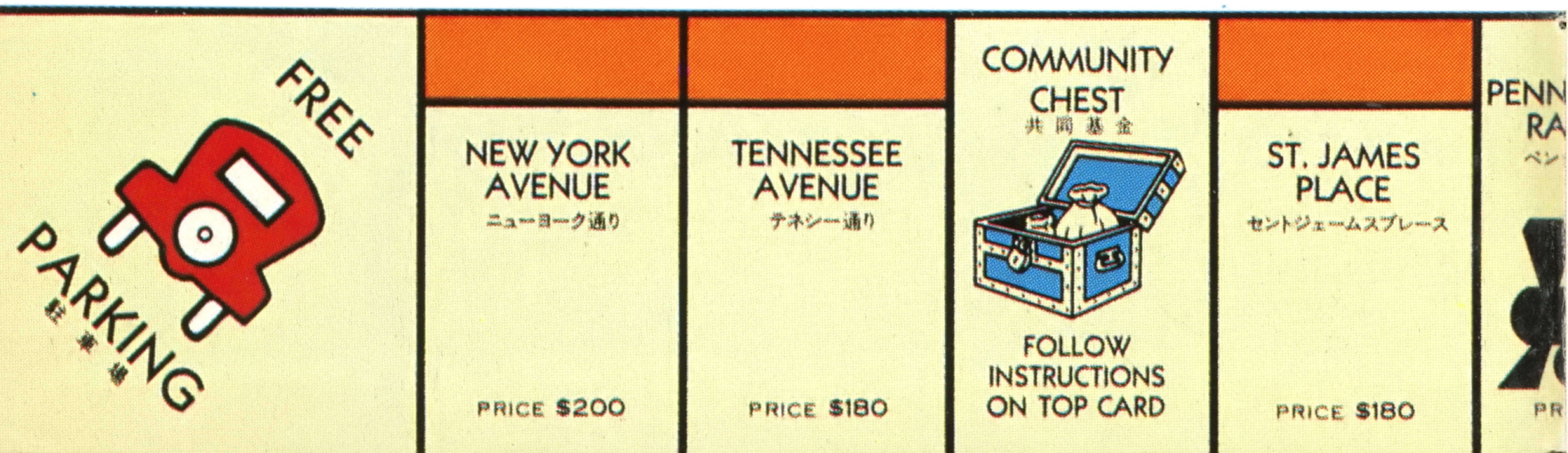
©1993 Parker Brothers, Division of HASBRO INC.
©1993 TOMY

ごあいさつ

この度は、トミーのスーパーファミコン専用カセット「MONOPOLY」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

世界中で親しまれているボードゲームの決定版！ パーカーブラザーズの不動産ゲーム「モノポリー」がスーパーファミコンゲームになりました。8つのゲームルーム、モノポリー・クイズ等、本物にはない楽しさも盛り込まれ興奮度120%。

あなたも、「モノポリー名人」目指して頑張ってください。



もくじ

●ゲーム解説編

ゲームの目的……………………………2
モノポリーの概略……………………3
ゲームボードの内容…………………4
（各マスの説明：GO、土地、公共会社と鉄道、チャンスと共同基金、所得税と物品税、無料駐車場、刑務所）
権利書の内容……………………………10
家・ホテルの建設……………………12
不動産の売買……………………………14
抵当…………………………………………14

●プレイ解説編

コントローラーの基本的操作………16
ゲームの始め方…………………………16
シナリオ選択画面………………………17
シナリオ（ゲーム）のセーブについて…18
名前入力…………………………………18
館の中……………………………………19
（モノポリー資料室、トロフィー・ルーム、クイズ・ルーム、プレイ・ルーム、フリープレイ・ルーム）
プレイルーム……………………………22
モノポリーの勝敗………………………30
お金持ちになるためのヒント………31

●ゲーム盤全体の見取り図……………36

※「モノポリー」のルールを知っている方は、プレイ解説編（P16）からお読みください。

ゲーム解説編

ゲームの目的

MONOPOLY（独占）、このゲームは、数々の権利や不動産取引等をうまく活用し、他のプレイヤーを破産に追い込むのが目的です。

その手段として、土地・建物・会社の売買やレンタル料の徴収等を利用し、資産を増やしていきます。

モノポリーの概略

各プレイヤーは、１つずつの駒を持ち順番にサイコロを振って「すごろく」のように進みます。プレイヤーは、駒の止った場所の指示に従い土地や会社を購入すると（購入しない場合は競売になる）、その場所に止った相手（駒の持ち主）からレンタル料を徴収できます。増収を図るには家やホテルを建設し家賃収入を得ることです。ゲームが進むにつれて各プレイヤーが所有する土地の数が増えていきますが、同色の土地を独占していないと家やホテルを建てることができません。

そこで、このゲームの１つのポイント、交渉となるわけです。「モノポリー」の勝敗の行方は、交渉次第と言っても過言ではありません。資産を活用して積極的に交渉するようにしましょう。

また、所有する権利書を抵当に入れて銀行から借金することや、家を売却することもできますから、資金不足や新たな不動産購入等に役立ててください。

このように、資産を増やすには、いろいろな手段があります。プレイヤーや銀行間で紙幣・権利書をやり取りし、お金持ちになるためにいろいろな戦略を考えるところに、このゲームのおもしろさがあります。

ゲームボードの内容

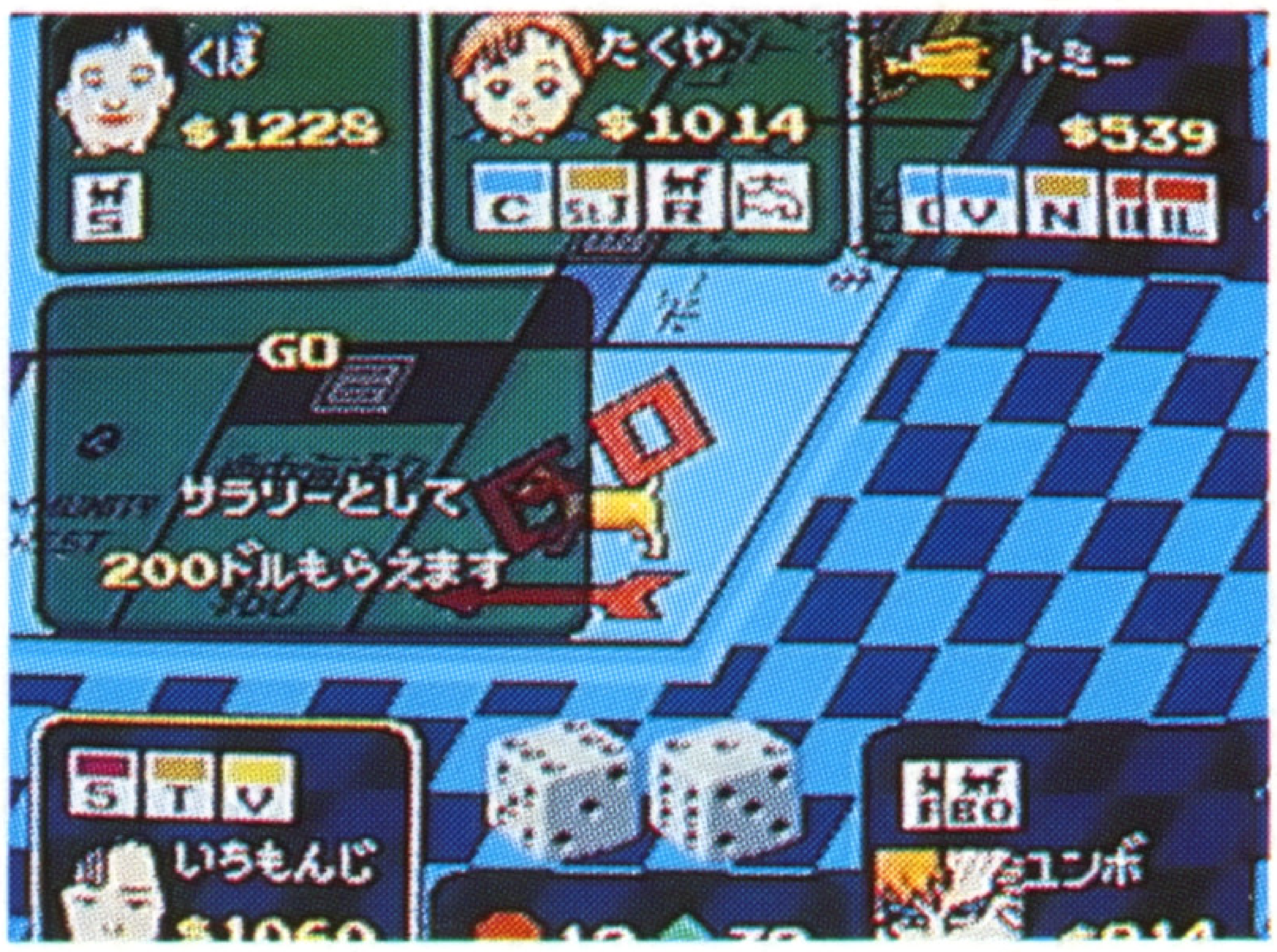
基本的な駒の進め方

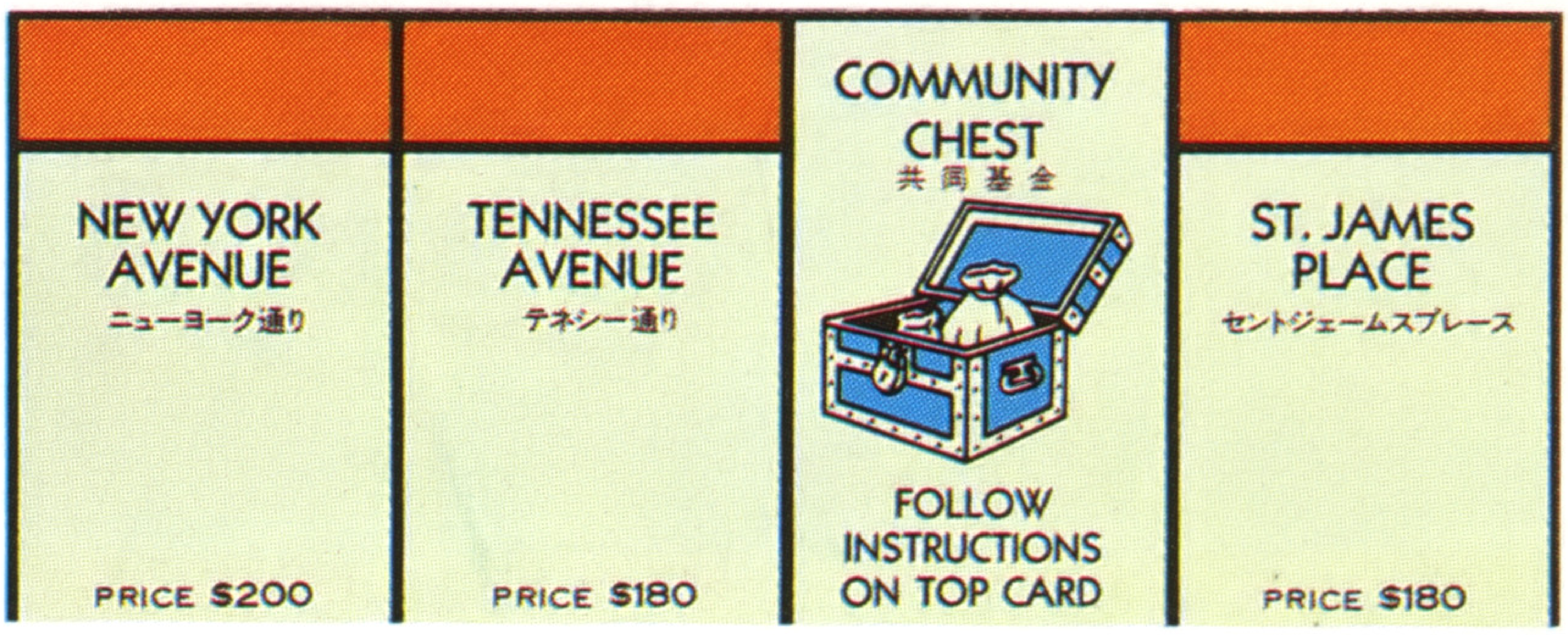
プレイヤーは2個のサイコロを振って、出た目の合計の数だけ時計方向に駒を進め、止ったマスの指示に従います。ゾロ目（2つとも同じ目）が出た場合は、もう一度サイコロを振ることができます。ただし、3回続けてゾロ目を出した場合は「刑務所」に入らなければなりません。

各マスの説明

GO

全プレイヤーはここからスタートします。ボードを1周するごとに銀行から$200のサラリーを受け取ることができます。





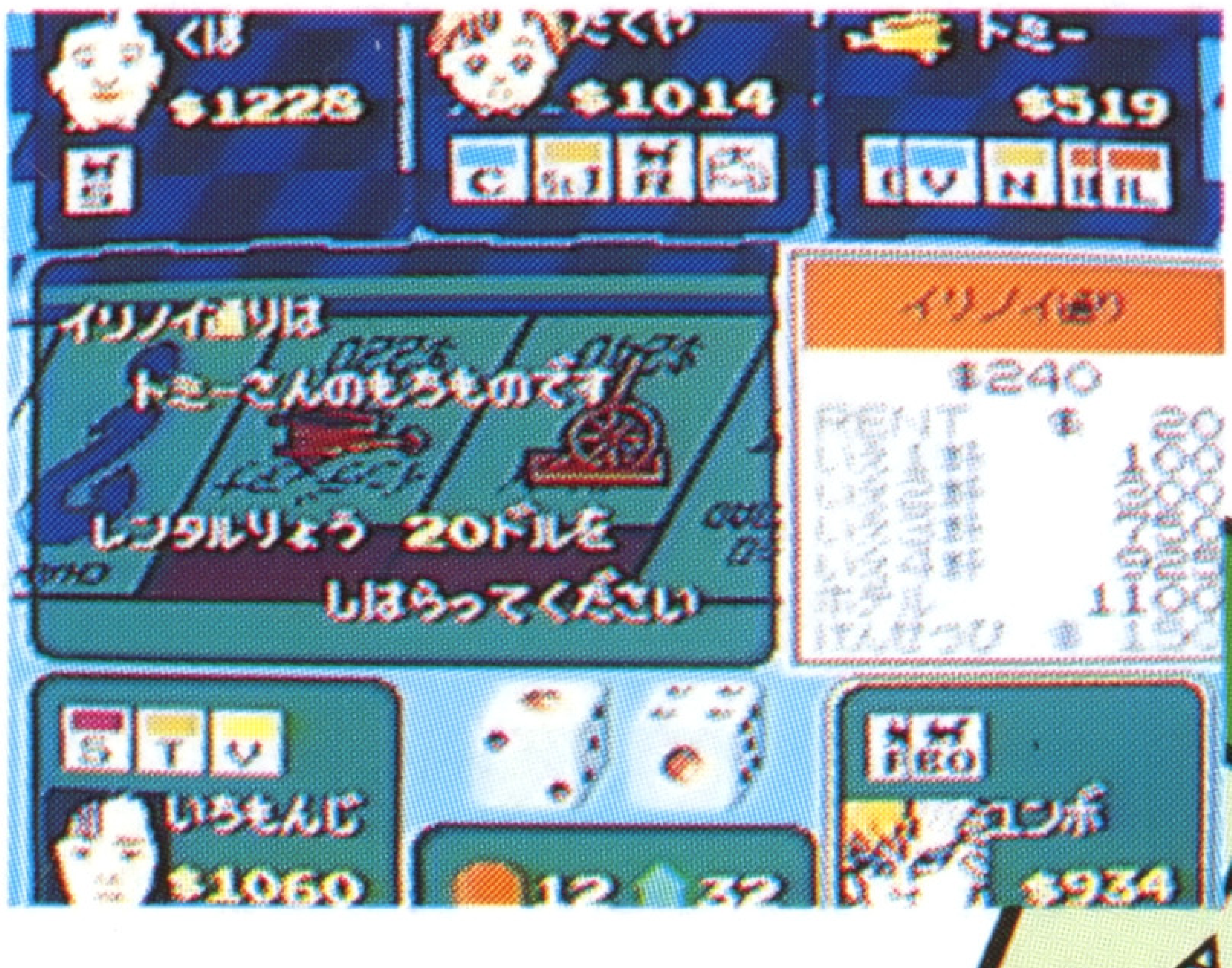
土地

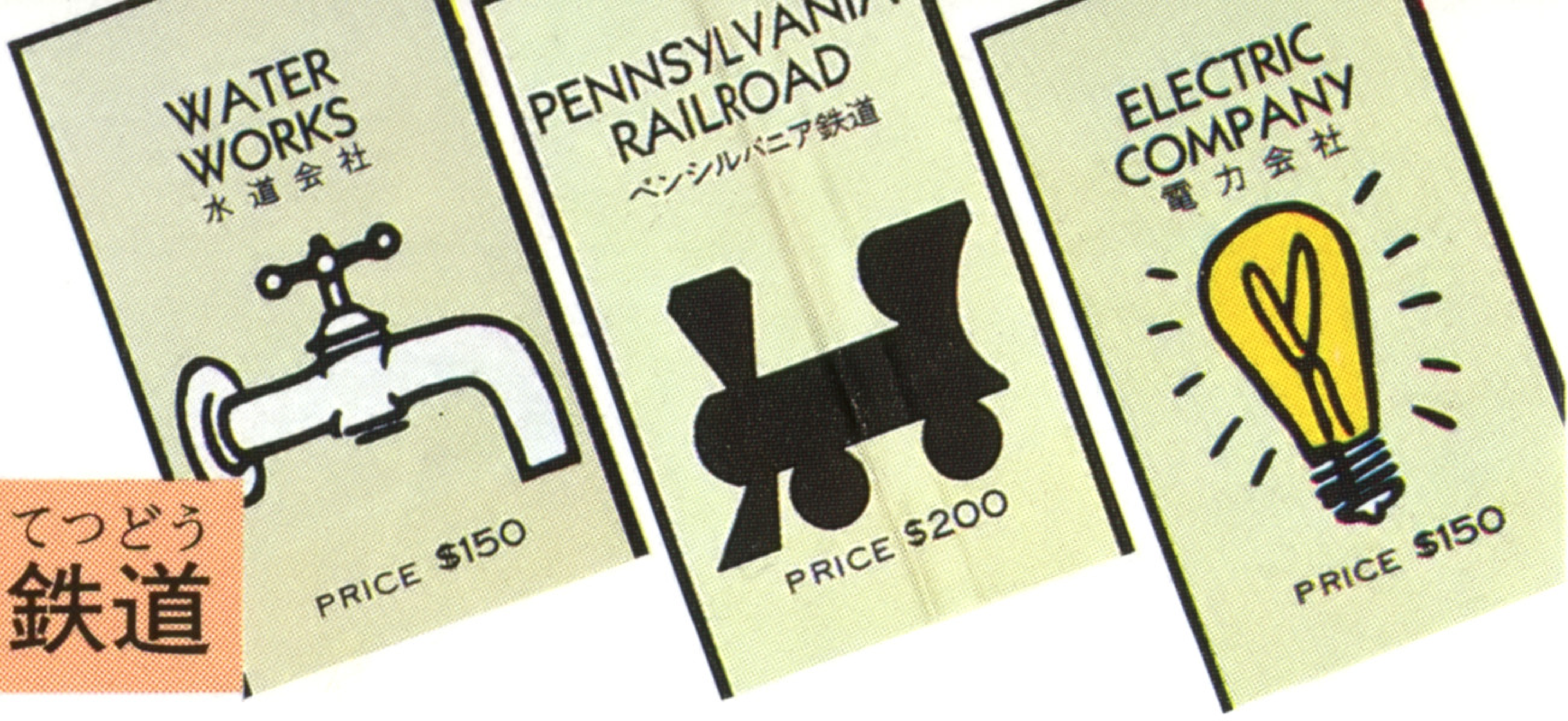
土地はボード上に22カ所あります。ここに駒が止ったら、所有者がいない場合は指定された価格で購入することができます。

すでに所有者がいる場合は土地のレンタル料を所有者に支払わなければなりません。

ただし、その土地が抵当に入っている場合はレンタル料は徴収されません（抵当の項目参照）。

プレイヤーが購入を拒否した場合は、銀行により競売にかけられます。また、購入を拒否したプレイヤーも競売に参加することができます。





公共会社と鉄道

公共会社は電力と水道の2カ所、鉄道は4カ所あります。ここに駒が止まった時は権利書の内容が多少異なりますので権利書の項目を参考にしてください。

公共会社と鉄道においても、「土地」と同じようにプレイヤーが購入を拒否した場合は競売になります。

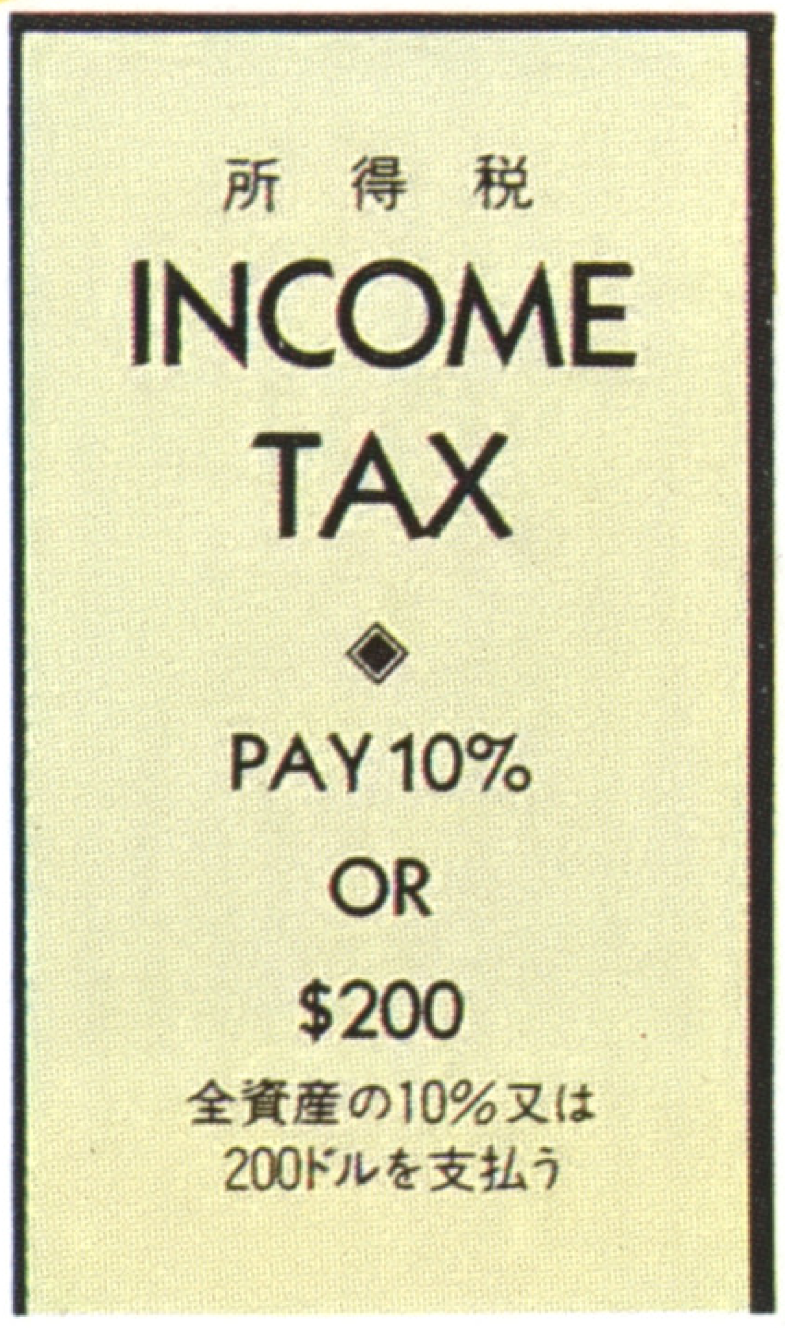
チャンスと共同基金(コミュニティーチェスト)

チャンスと共同基金のマスに駒が止まった場合は、何らかの指示がでますのでそれに従ってください。

また、それぞれのカードの中には「刑務所から釈放」というカードがありますが、これは必要になるまで持っていることもできますし、交渉して他のプレイヤーに売ることもできます。カードの内容は、モノポリー資料室で見ることができます。

所得税と物品税

物品税のマスに駒が止まった場合は＄75を、所得税のマスに止まった場合は＄200又は、プレイヤーの全財産の評価額（手持ちの現金、権利書の価格、所有するすべての建物の価格の合計）の10%を銀行に支払わなければなりません。



無料 駐 車 場

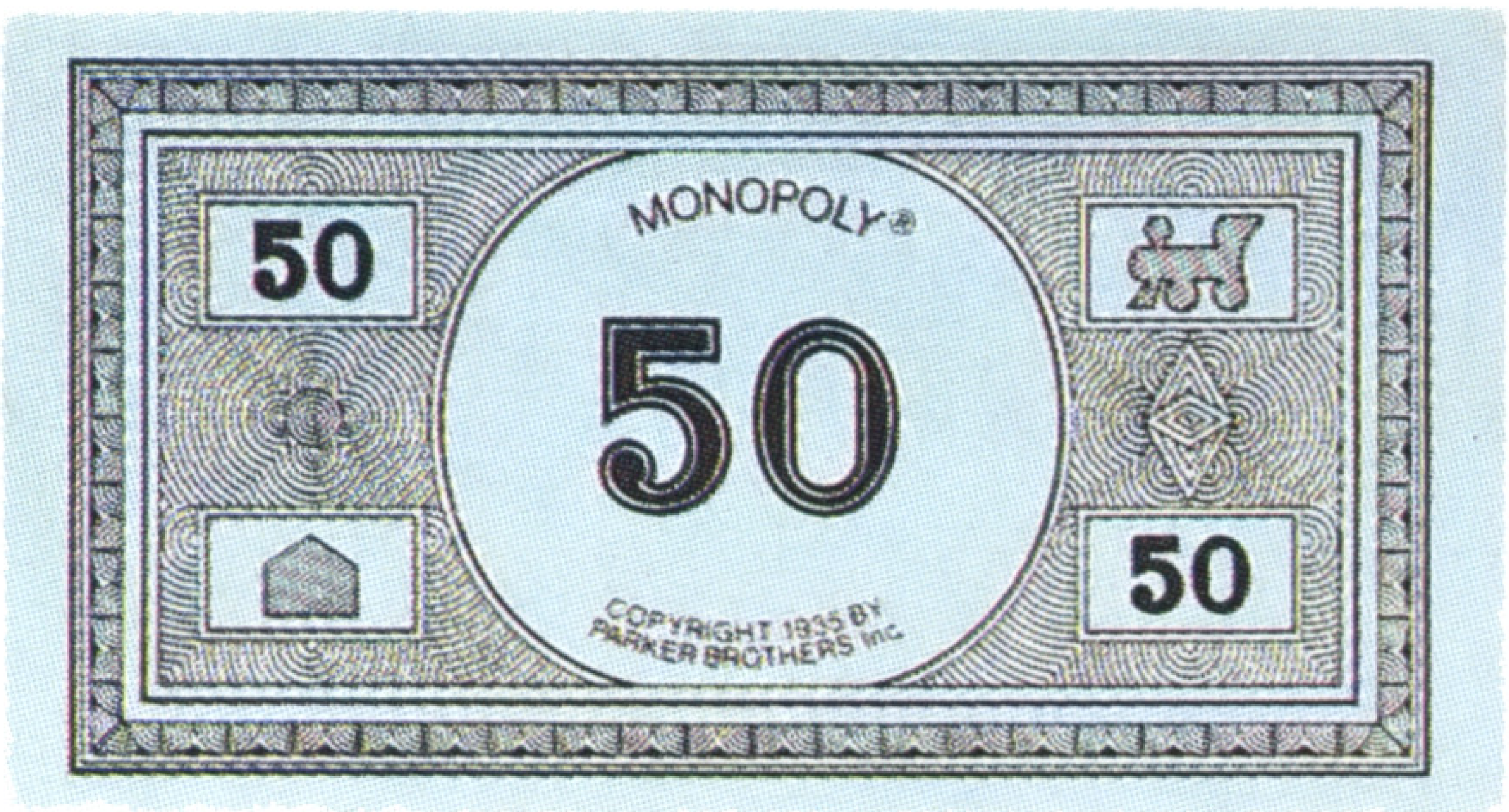
このマスは、ただ止まるだけで何もありません。

刑務所

プレイヤーがサイコロを振り、この場所に駒が止まった場合は「見学中」ということで何の罰もありません。次に順番が回ってきたら普通にサイコロを振ってプレイしてください。しかし、次のような場合は刑務所に入らなければなりません。

1. 「刑務所へ入れ」のマスに駒が止まったとき。
2. チャンスや共同基金で「刑務所へ行け」のカードを引いたとき。
3. 連続して3回ゾロ目を出したとき。

いずれの場合も直接刑務所に送られ、$200のサラリーを受け取ることができません。



刑務所から出るには次のような方法があります。

1. 次の順番がまわってきたら$50の保釈金を支払うと通常のプレイに戻ります。
2. 順番が3回まわってくる間にゾロ目を出す。ただし、この場合はゾロ目を出しても、もう一度サイコロを振ることはできません。3回振ってもゾロ目が出ないときは$50の保釈金を支払って、3回目に出た目の数だけコマを進めます。
3. 「刑務所から釈放」のカードを持っていれば、それを出す。
4. 他のプレイヤーから「刑務所から釈放」のカードを買って出る。

※刑務所に入っているときも通常の取引は行えますし、他のプレイヤーからレンタル料を受け取ることもできます。

権利書の内容

土地の権利書

それぞれの金額が示されています。

TITLE DEED
MARVIN GARDENS
マービンガーデン

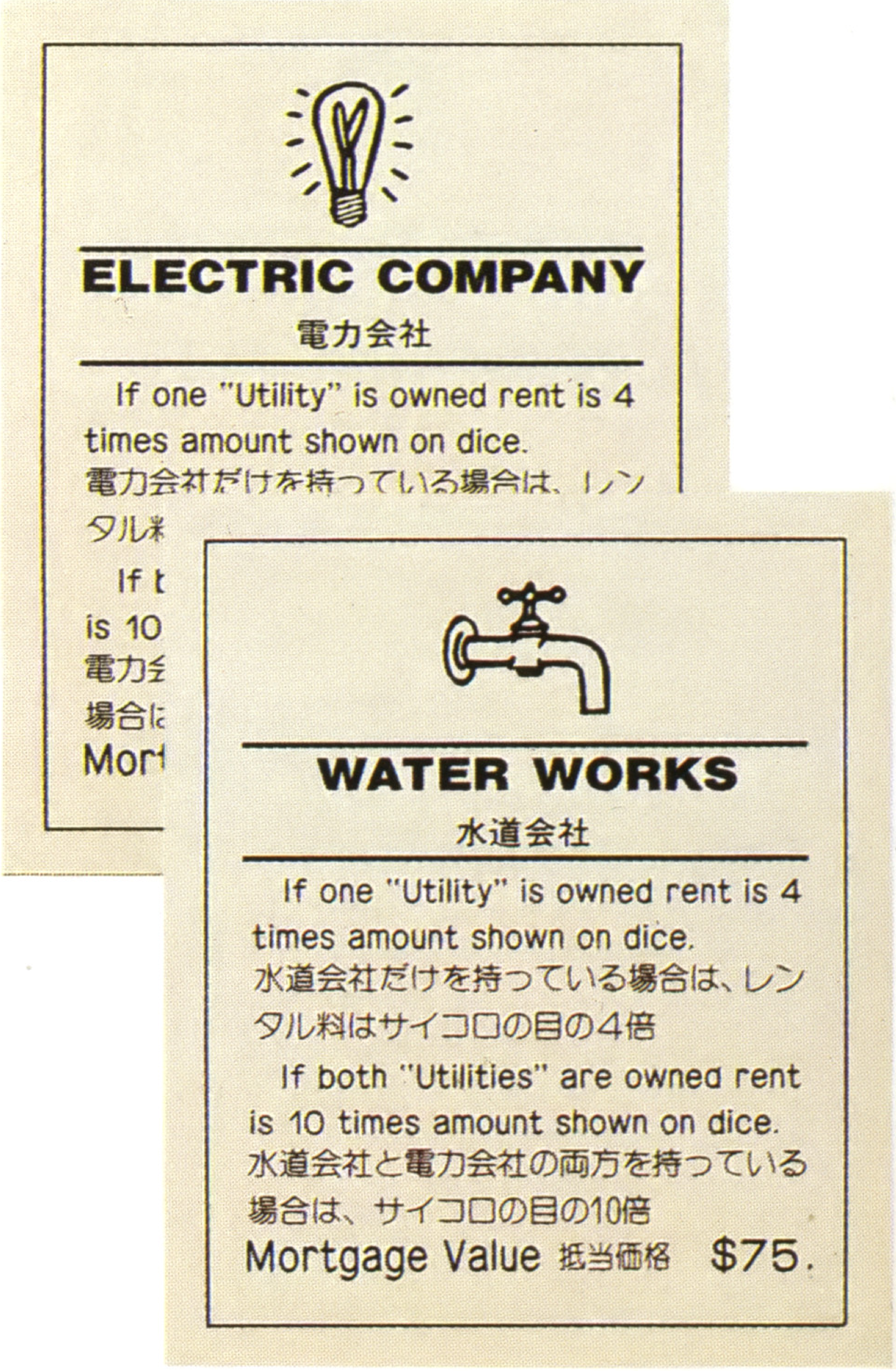
RENT	レンタル料	$ 24.
With 1 House	家1軒つき	120.
With 2 Houses	家2軒つき	360.
With 3 Houses	家3軒つき	850.
With 4 Houses	家4軒つき	1025.
With HOTEL	ホテルつき	1200.
Mortgage Value	抵当価格	$140.
Houses cost	家1軒の建設費	$150. each
Hotels cost	ホテルの建設費	$150. plus 4 houses

If a player owns ALL the Lots of any Color-Group, the rent is Doubled on Unimproved Lots in that group.
同色グループを独占しているとレンタル料は2倍。

- 家やホテルの建設費
- 家やホテルが建っているときのレンタル料
- 土地のレンタル料（同色の土地を1人のプレイヤーが独占している場合は、レンタル料が2倍になります）

公共会社の権利書

電力会社又は水道会社のいずれかを所有している場合は、振ったサイコロの目の４倍のレンタル料、両方を所有している場合はサイコロの目の10倍のレンタル料になります。
抵当価格は$75。

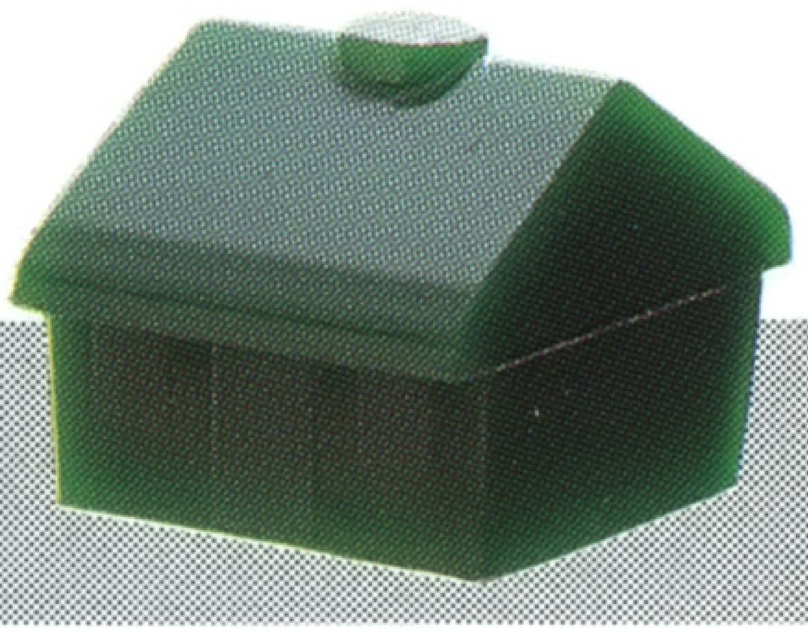


鉄道の権利書

鉄道１つを所有している場合のレンタル料は$25、２つの場合は$50、３つの場合は$100、４つの場合は$200になります。
抵当価格は$100。

家・ホテルの建設

土地を購入したら、家やホテルを建てて資産を増やしましょう。



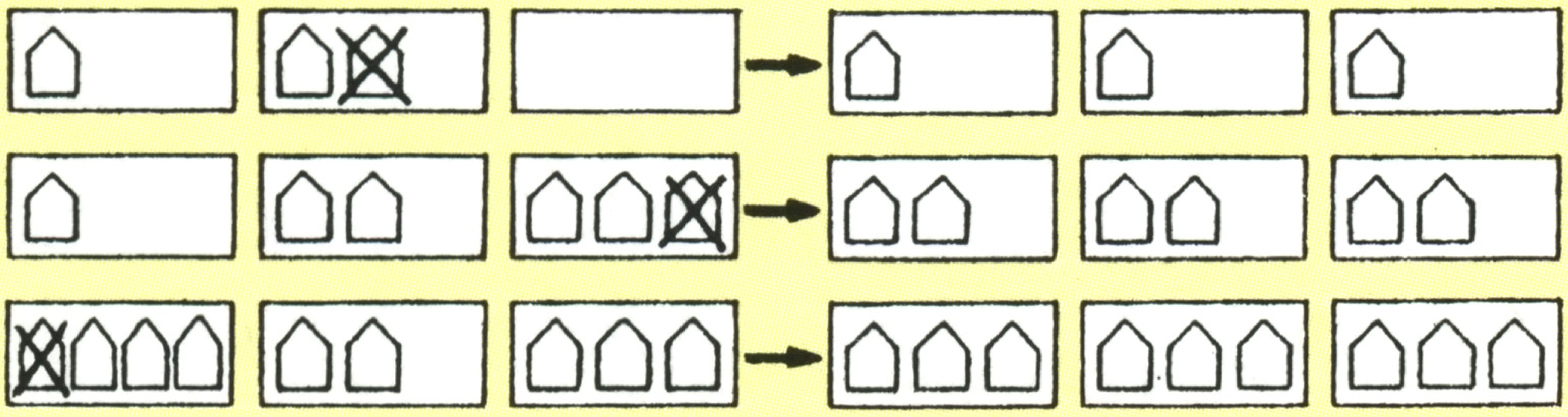
家の建て方

プレイヤーが同色の土地を独占していれば、いつでも銀行に建設費を支払って家を建てることができます。

家は、1つの土地に4軒まで建てることができますが、同色の土地に均等に建てなければなりません。

建て方のルール

1つの土地に4軒まで家を建てることができますが、同色の土地に平均して建てていかなくてはなりません。
まず1つだけ建てる時はどの土地に建ててもかまいませんが、2つ目からは、家の建てていない所に建てなければなりません。

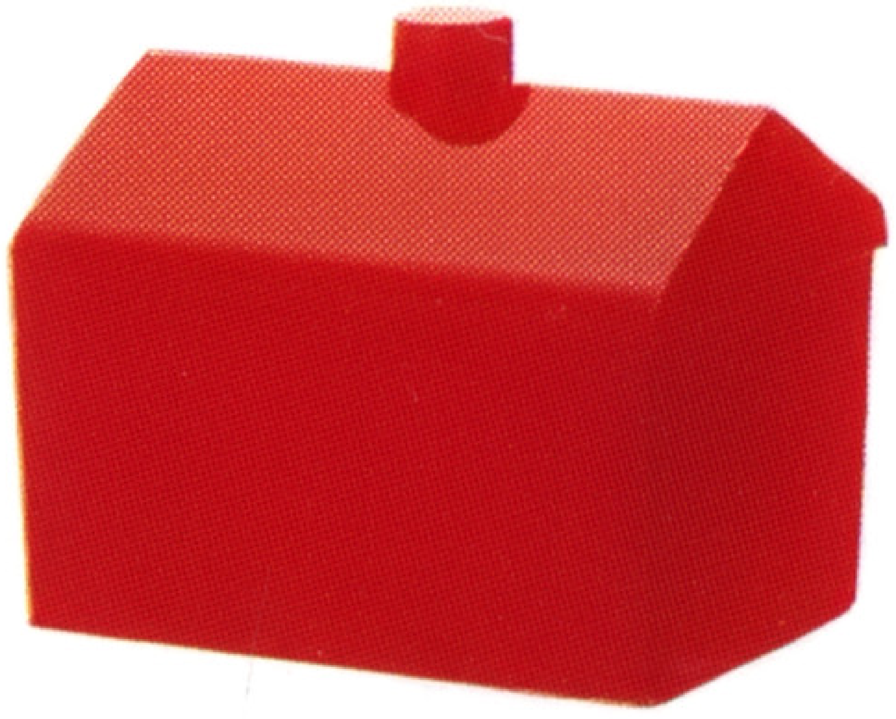


※この原則は、家を売る時や抵当に入れていく場合にも適用されます。

※一軒ずつ建てていくこともできますが、上記のルールに従いいっぺんに三軒でも四軒でも建てることもできます。

ホテルの建て方

プレイヤーが同色の土地すべてに4軒ずつの家を建てている場合、建設費を支払ってホテルに建て替えることができます（4軒の家は銀行に返却します）。ただし、ホテルは1つの土地に1軒しか建てられません。



家・ホテルの不足

家は32軒、ホテルは12軒しかありませんので建物が不足する可能性があります。そんなときは、他のプレイヤーが銀行に建物を売却（建物の売価は建設費の半分になる）するまで待たなければなりません。

不動産の売買

土地・鉄道・公共会社（電力・水道）は、プレイヤーの間で交渉により売買や交換ができますが、建物はプレイヤー同士の売買が認められていないため、同色の土地に建物がある場合は取引ができません。土地を売買するときは建物全部を銀行に売却してから行ってください。建物の売価は建設費用の半分になります。

抵　当

抵当とは不動産等をもとにして銀行からお金を借りるための担保のことです。

建物のない土地はいつでも抵当に入れることができますが、建物のある土地は、同色の土地にある建物全部を銀行に売却してからでないと抵当に入れることができません。

土地・鉄道・公共会社を抵当に入れると、そこに止まった相手からレンタル料の徴収ができません。

抵当の抜き方

抵当を抜くためには、抵当価格と10%の利息を銀行に支払います。

抵当に入っている不動産の取引

抵当に入っている不動産も通常の売買ができますが、新しい所有者が抵当を抜く場合と抜かない場合では、銀行に支払う金額が違います。

新しい所有者が購入した時点で抵当を抜く場合は、抵当価格プラス10%の利息を支払います。新しい所有者が購入した時点で抵当を抜かない場合は10%の利息だけを支払い、その後、抵当を抜くときにはさらに、抵当価格プラス10%利息を支払います。

プレイ解説編

コントローラーの基本的な操作

Aボタン……「はい」（YES）の選択やコマンドの決定、画面の切り替え等に使用します。
Bボタン……「いいえ」（NO）の選択や前のコマンドに戻る時に使用します。
Xボタン……Bボタンと同じ機能です。
Yボタン……Aボタンと同じ機能です。
十字ボタン……コマンド選択やキャラクターの移動等に使用します。
Lボタン……Aボタンと同じ機能です。
Rボタン……ゲーム中にこのボタンを押すと、コンピューター―プレイヤーのゲーム進行が早くなります。
セレクトボタン…使用しません。
スタートボタン　使用しません。

ゲームの始め方

スーパーファミコンにカセットをしっかり差し込んで、電源を入れます。タイトル画面が出たらAボタンを押して、シナリオ選択画面に入ります。

シナリオ選択画面

シナリオ選択画面には次のようなモードがあります。目的のモードに十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。

★1人でゲームを始める　はじめからプレイするときは「シナリオ1・2・3・4」の中からセーブされていない番号を選択し、名前入力を行ってください。セーブしたシナリオを再開したい場合は、その番号を選択します。

★2人でゲームを始める　コントローラー1・2を使用して2人でもプレイができます。2人のプレイヤーの名前を順番に入力し(名前入力の項目参照)、プレイ・ルームの中へ入ります。

★シナリオをコピーする　コピーするシナリオを選択してください。

★シナリオを消す　消したいシナリオを選択してください。

★表示スピード　ゲーム中の表示スピードを設定できます。

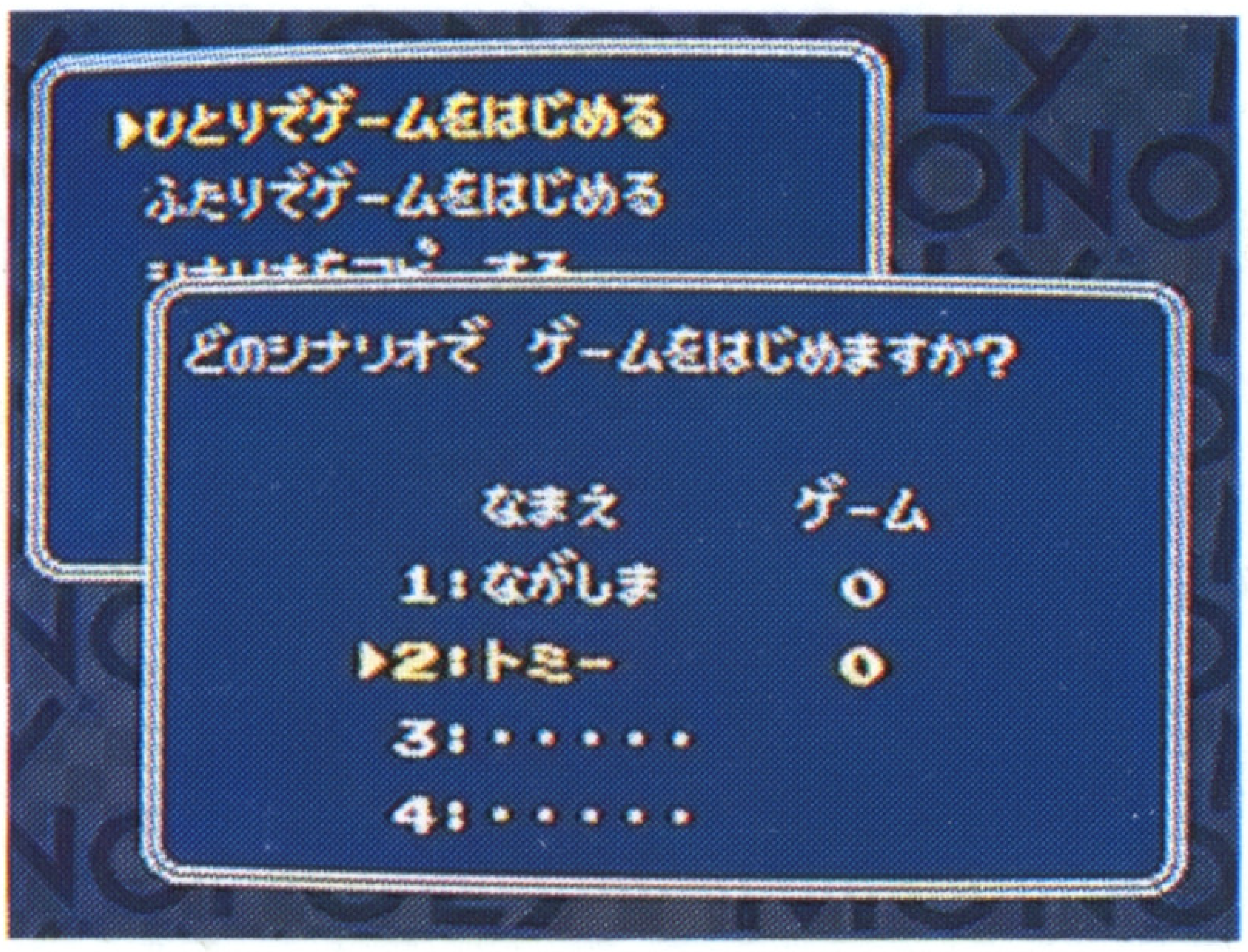
★ステレオ・モノラル切り替え　B. G. M. をステレオで聴くか、モノラルで聴くかを設定できます。

★ウォッチ・モード　コンピュータどうしのプレイを見ることができます。

シナリオ(ゲーム)のセーブについて

シナリオは入力した名前別に4つまでセーブしておくことができます。

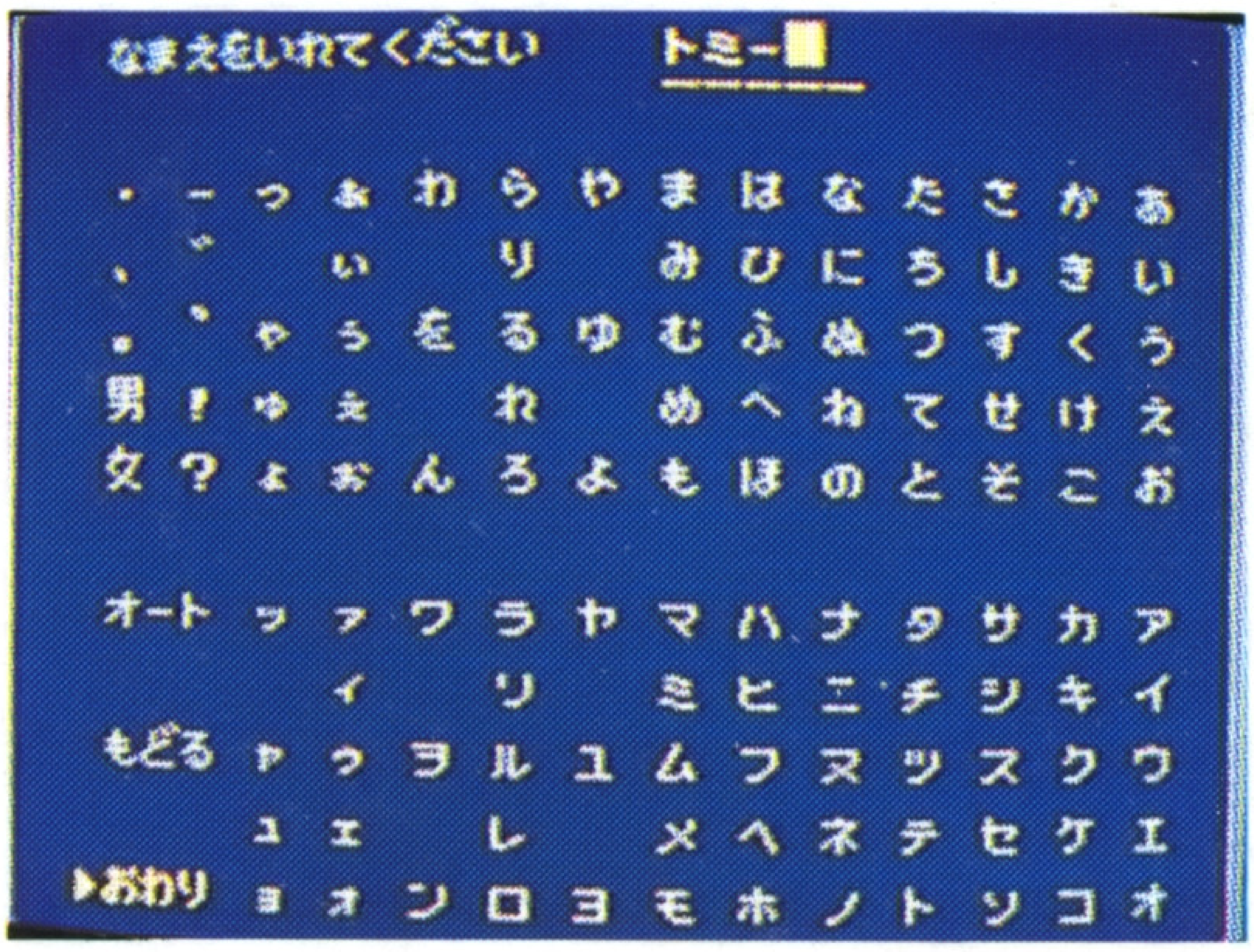
また、プレイを再開したシナリオは再開前のシナリオに新たに書き込まれますので、変更したくないシナリオはコピーしておきましょう。



セーブはサイコロを振ると自動的に行われます。

名前入力

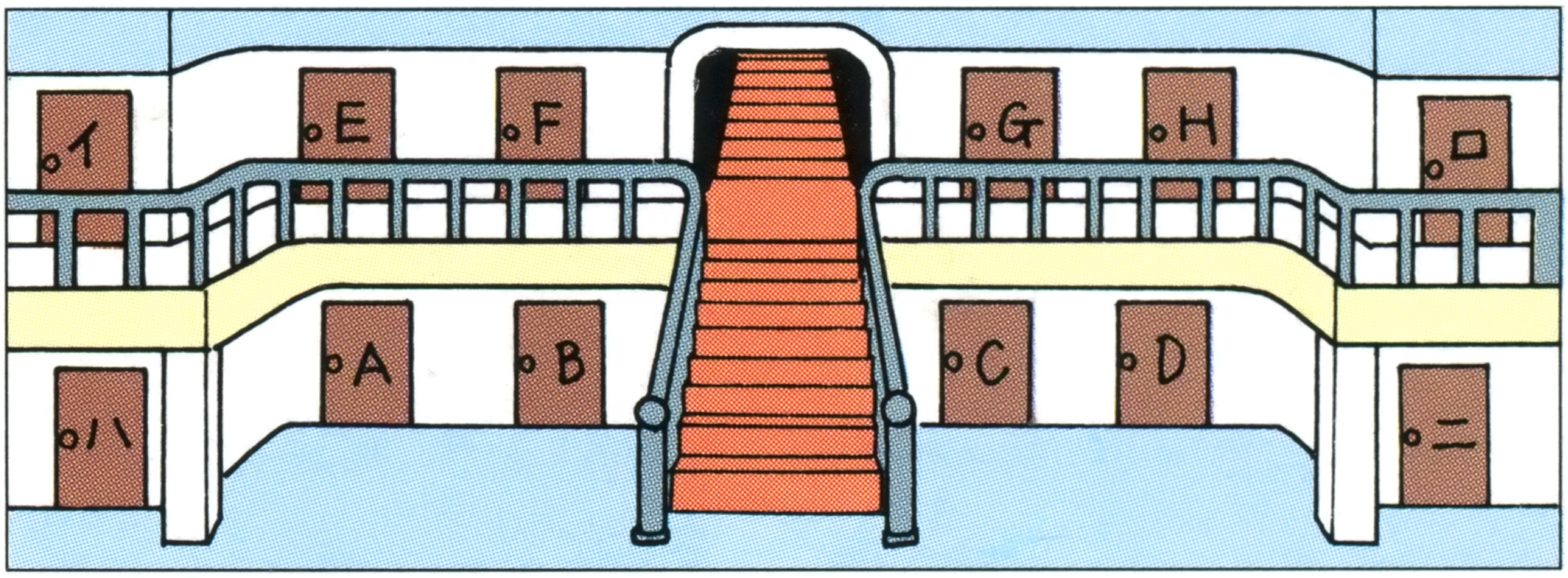
名前は5文字まで入力できます。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。文字を訂正したいときはBボタンを押すか、「もどる」で1文字ずつ消します。



また、「オート」を選ぶと自動的に名前が入力されます。最後に「おわり」を選んで完了です。

館の中

館の中には次のような部屋があります。目的の部屋に十字ボタンでキャラクターを移動し、Aボタンで中に入ってください。



各部屋の説明：

イ…クイズの部屋：モノポリー・カルト・クイズ、３レベルクリアでトロフィーが貰える。

ロ…フリープレイルーム：１Ｐでのコンピュータ４人とのフリープレイ

ハ…トロフィールーム：取得トロフィーの展示

ニ…モノポリー資料室：ルールに関する説明　カードの一覧　ボード上のスペースの意味

コンピュータ４人との対戦ルーム：　難易度

A…ダークパープルの部屋：初級者向け　弱

B…ライトブルーの部屋：　↓

C…ライトパープルの部屋：　↓

D…オレンジの部屋：　↓

E…レッドの部屋：　↓

F…イエローの部屋：　↓

G…グリーンの部屋：　↓

H…ダークブルーの部屋：名人の部屋　強（条件をクリアするまではいれない）

♠モノポリー資料室

モノポリー資料室には次のような項目があります。調べたい内容を選択してください。

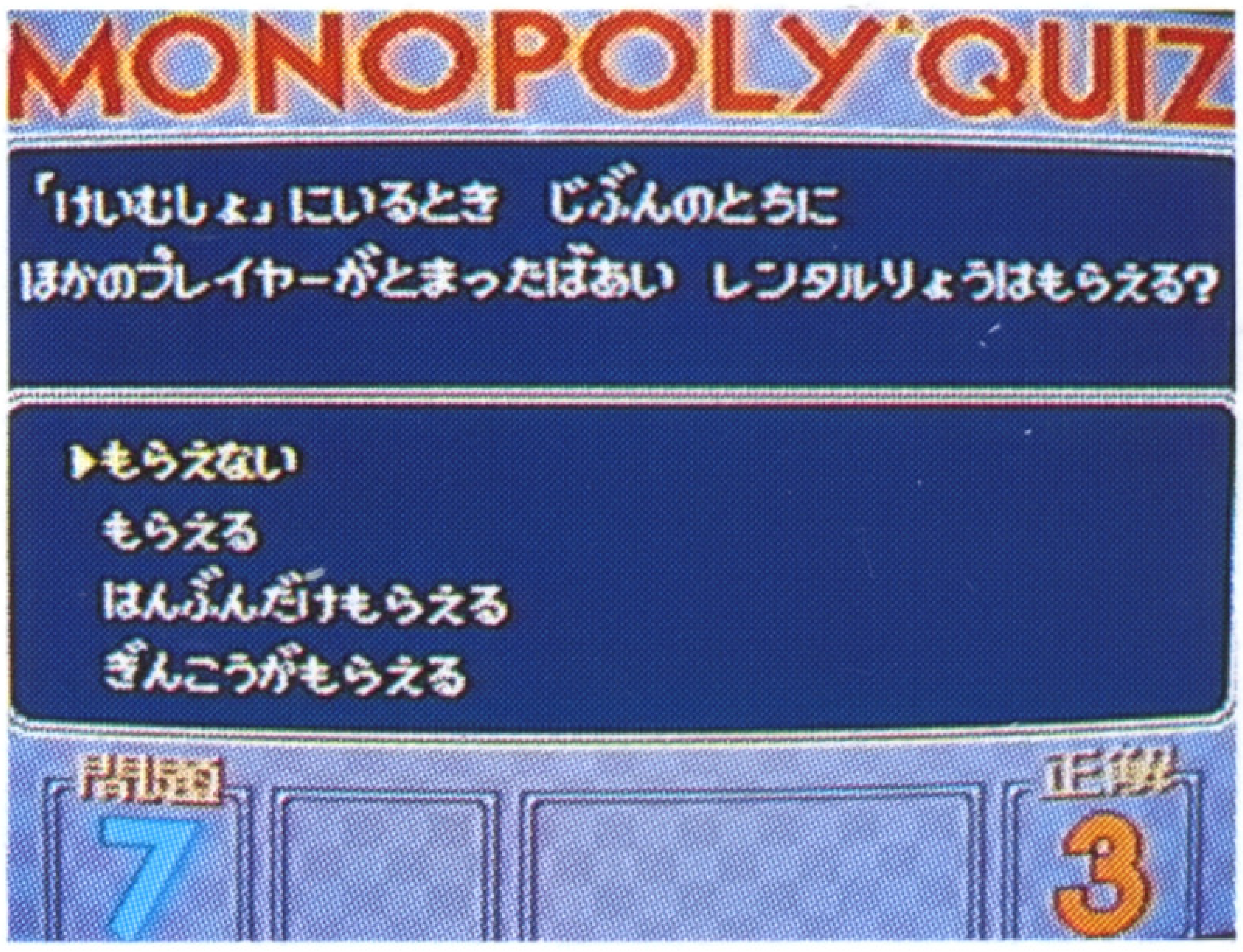
遊び方……………………………	モノポリーのルールの説明です。
ボードを見る………………	ゲームボードの内容を見ることができます。
チャンスカード…………	チャンスカードの内容が一覧できます。
共同基金 …………………	共同基金のカードの内容が一覧できます。

♠トロフィー・ルーム

取得トロフィーが展示されています。

♠クイズ・ルーム

モノポリーに関するクイズを楽しむ部屋です。3レベルクリアでトロフィーがもらえます。



♠プレイルーム

難易度の異なる8つの部屋があり、その内の1つは「名人の部屋」です。

「名人の部屋」に挑戦するには、最低3つのプレイルームで勝利を収めなければなりません。

♠フリープレイ・ルーム

「名人の部屋」で勝利を収めると、この部屋でいろいろなメンバーとプレイを楽しむことができます。

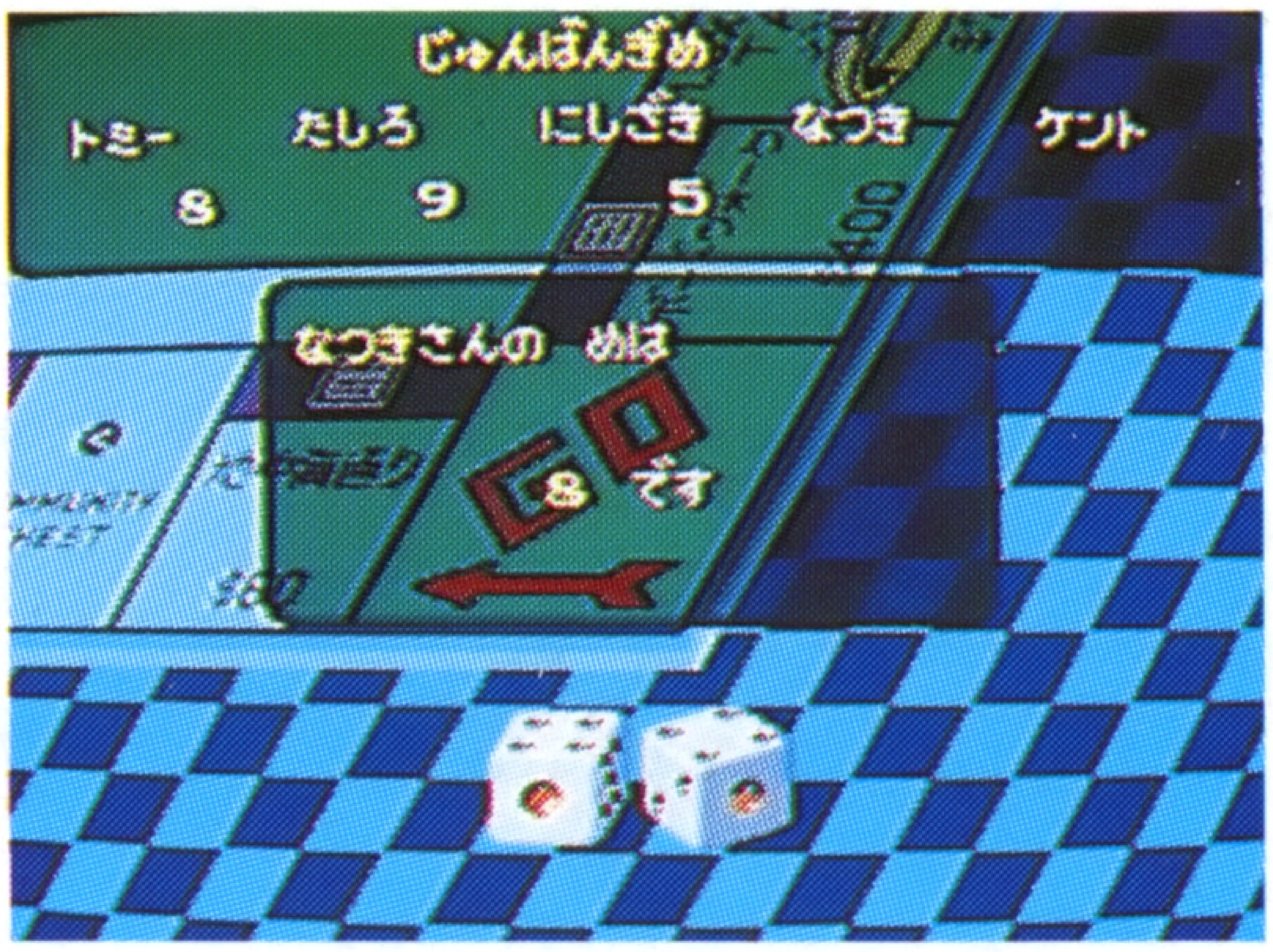
プレイルーム

プレイルームに入ると４人の対戦メンバーが現われます。十字ボタンの左右で、メンバーのプロフィールを見ることができます。Ａボタンを押すとこの部屋でプレイするかどうか聞いてきますから、十字ボタンで選択し、Ａボタンで決定してください。

◆サイコロを振る順番を決める

Ａボタンを押してサイコロを振り、もう一度Ａボタンを押してサイコロを投げます。

大きい数を出したプレイヤーから順番にプレイすることになります。



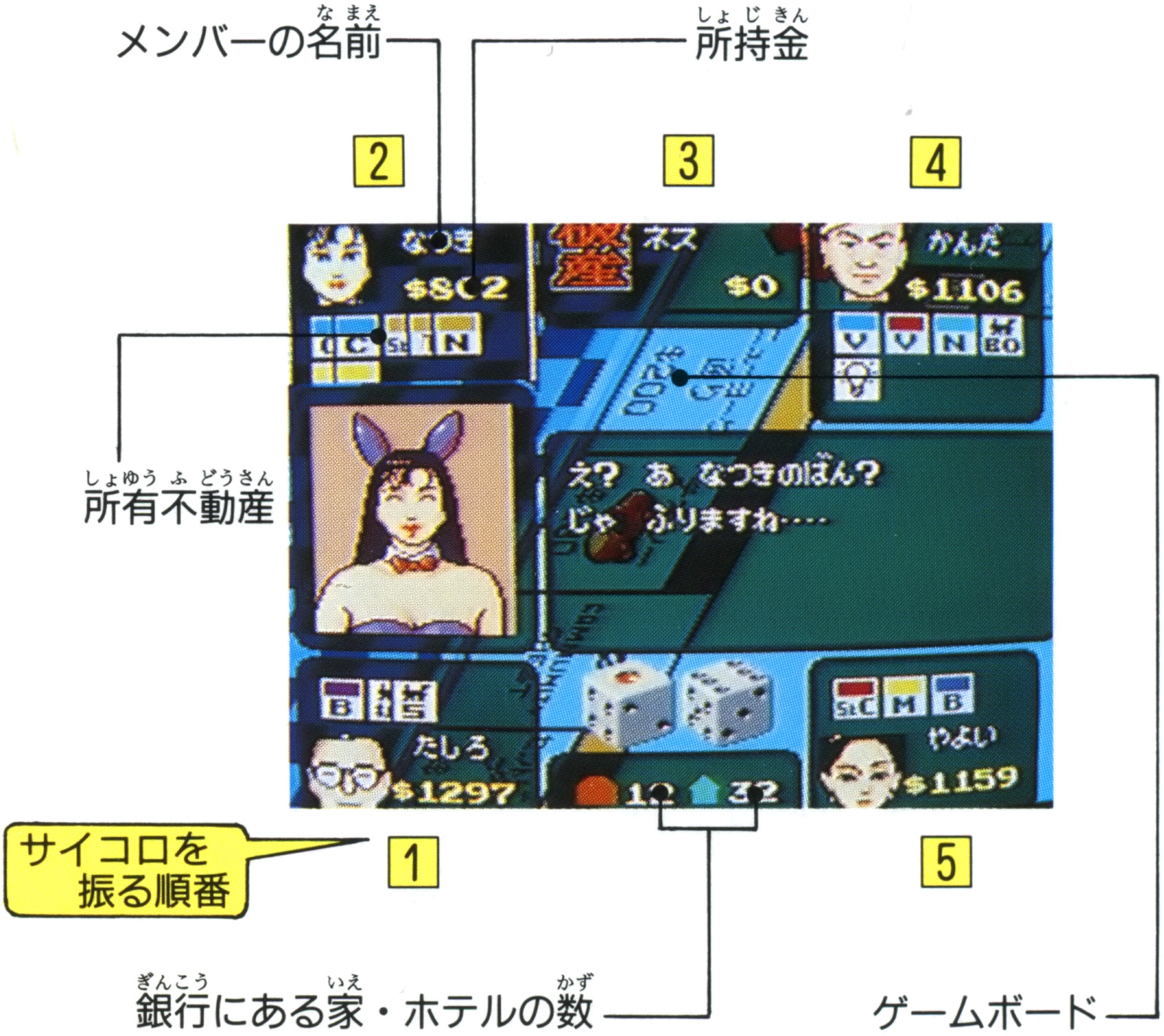
◆コマを選ぶ

十字ボタンでコマを選んで、Ａボタンで決定してください。

プレイ中の画面

プレイ中の画面には各プレイヤーの所持金や（スタート時の所持金は$1500)、所有している不動産の権利書が表示されています。

♥通常の画面に表示されているもの



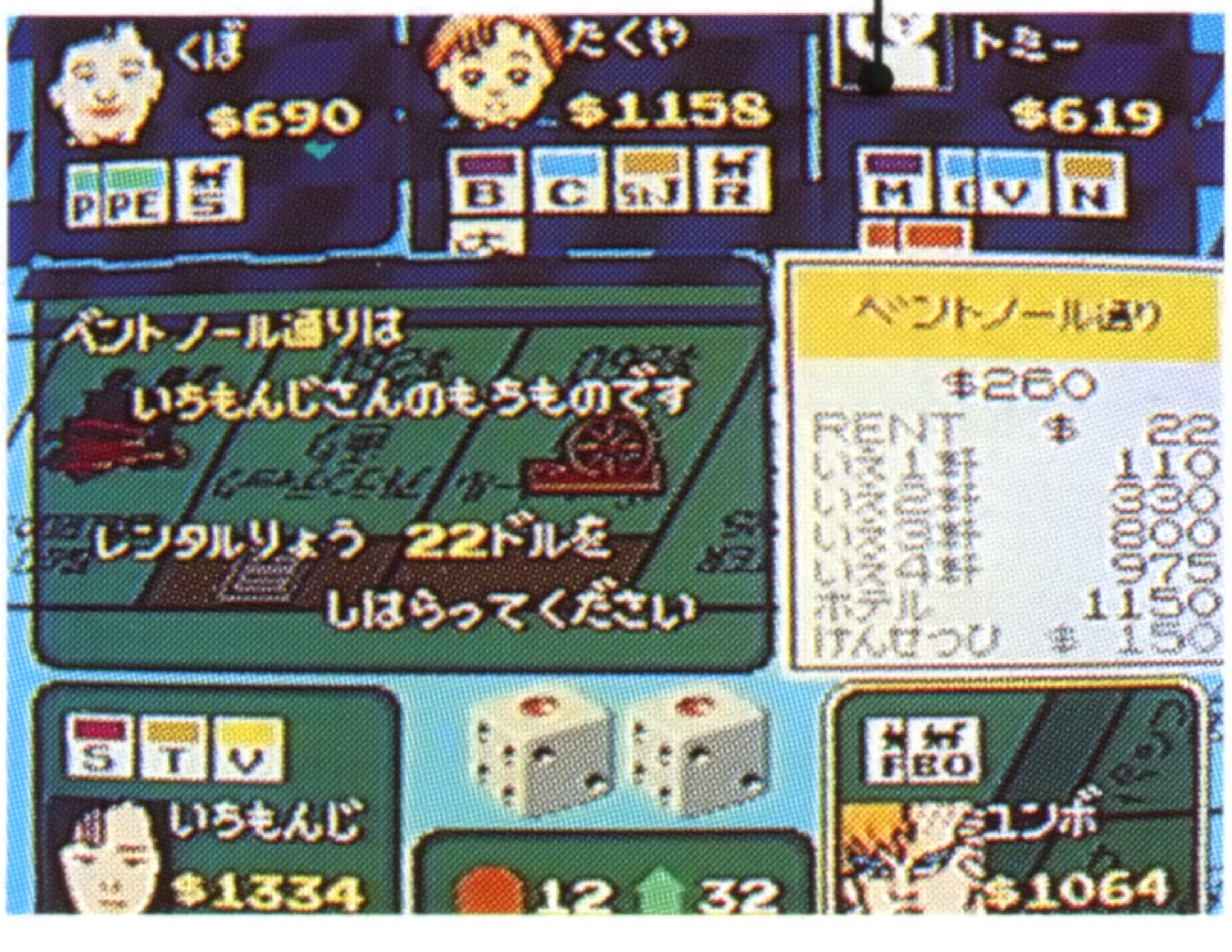
※画面の左下から時計回りに、1・2・3・4・5の順番でサイコロを振ります。

ゲームの進め方

　自分の番がまわってきたらコマンド選択ウインドウから、十字ボタンで「サイコロ」を選択し、Aボタンで決定します。もう一度Aボタンを押してサイコロを振り、出た目の数だけ駒を進め指示に従った後、もう一度コマンド選択ウインドウが出ますから、そこから「つぎのひと」を選んでください。

　また、自分の順番でなくてもAボタンを押すと、自分のウインドウに交渉予約マークが出て、他のプレイヤーがサイコロを振った後に交渉・抵当・家の売買等ができます。交渉を終えたらコマンド選択ウインドウから「おわり」を選ぶと通常の画面にもどります。

交渉予約マーク

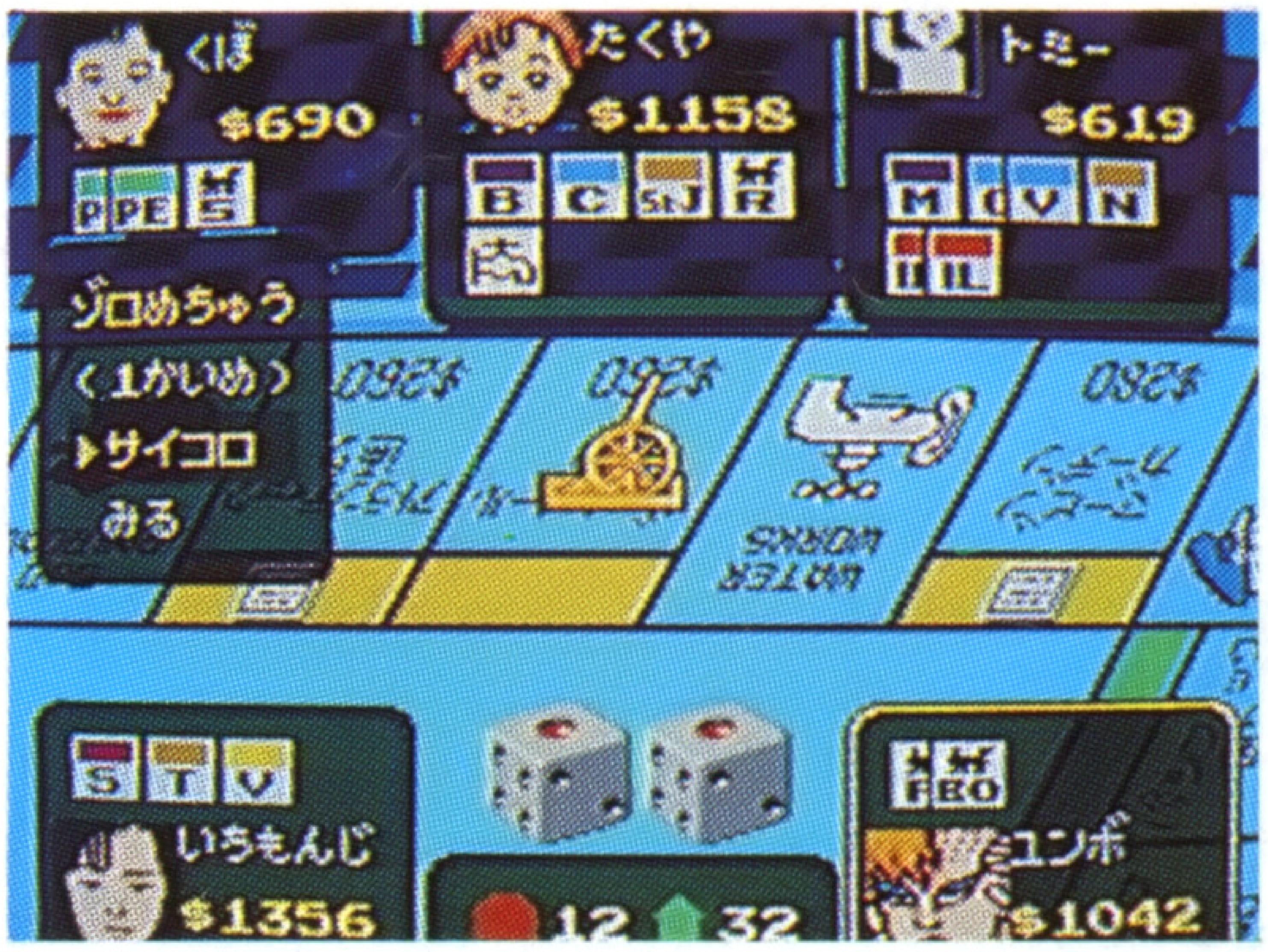


プレイ中のコマンドの説明

プレイ中には下記のウインドウが出ます。操作したいコマンドを十字ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

♣サイコロ

Aボタンでサイコロを投げ、出た目の数だけコマを進めます（ゾロ目が出たときは、もう一度サイコロを振ります）。



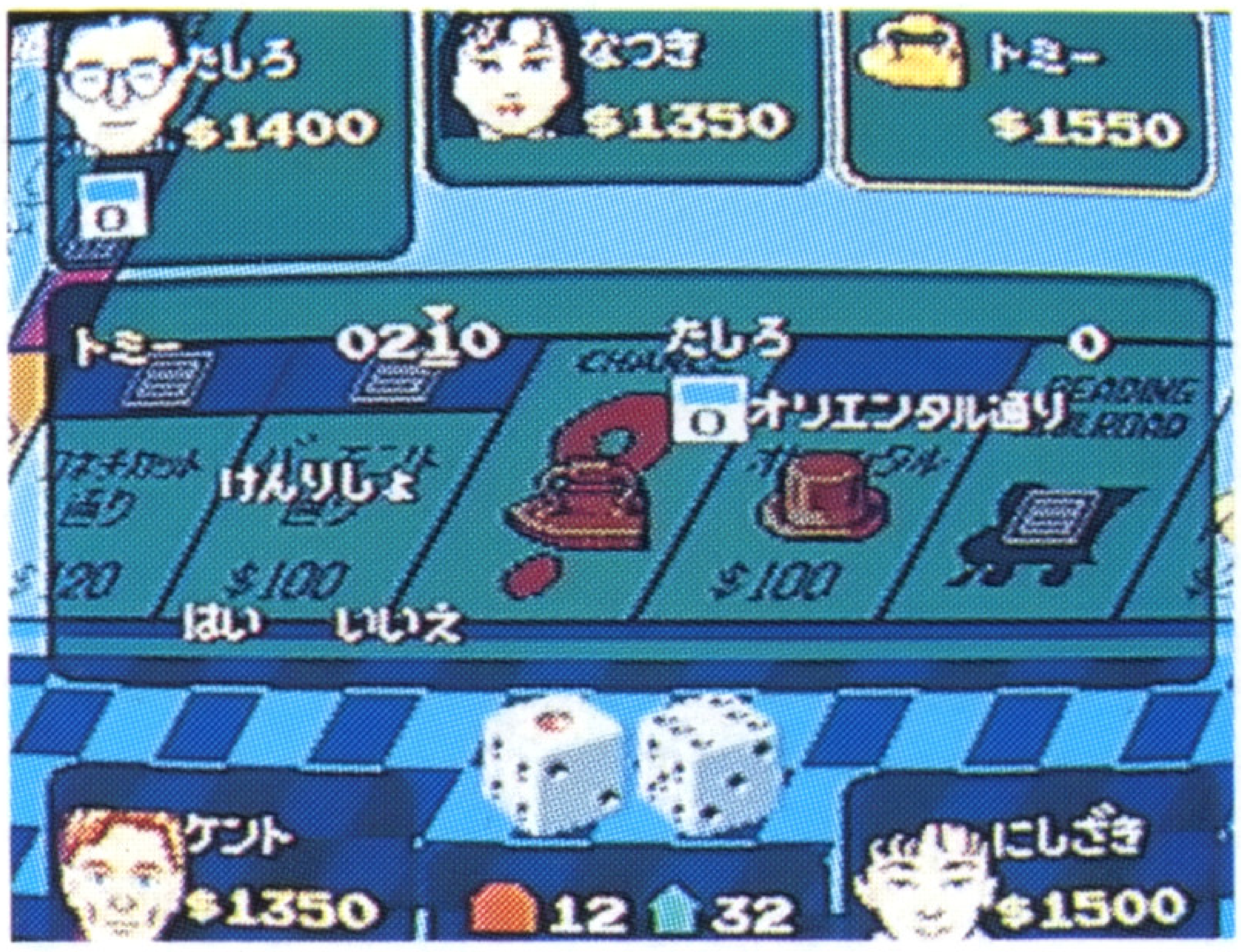
♣みる

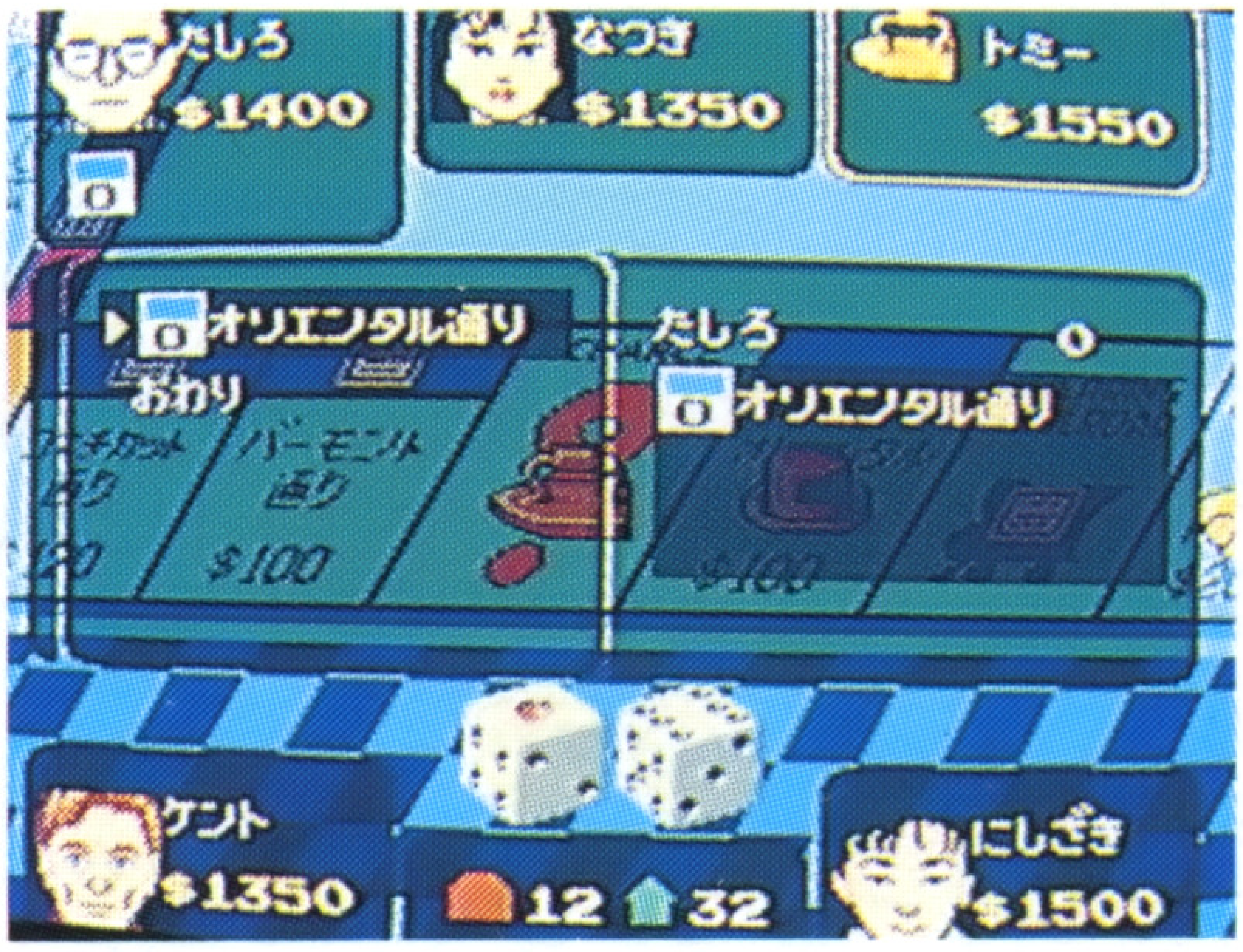
ゲームボードの中のマスの説明や権利書の内容を見たいときに使用します。見たいマスに十字ボタンで移動してください。Rボタンを押しながら十字ボタンを操作すると画面の動きが速くなります。

♣こうしょう

相手と交渉するときのコマンドです。まず最初に、4人のプレイヤーの中から交渉相手を選びます。次に、取引したい相手の不動産と自分の不動産を設定します（不動産プラス現金の場合は、金額も設定してください）。設定し終えたら、「はい」を選んでください。交渉が成立しない場合は、もう一度条件を設定しなおすか、「いいえ」を選択して交渉を取り消します。

①コマンド選択ウインドウから「こうしょう」を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。
②交渉相手を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。





③金額の設定

④相手の物件を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。選択し終えたら「おわり」を選んでください。

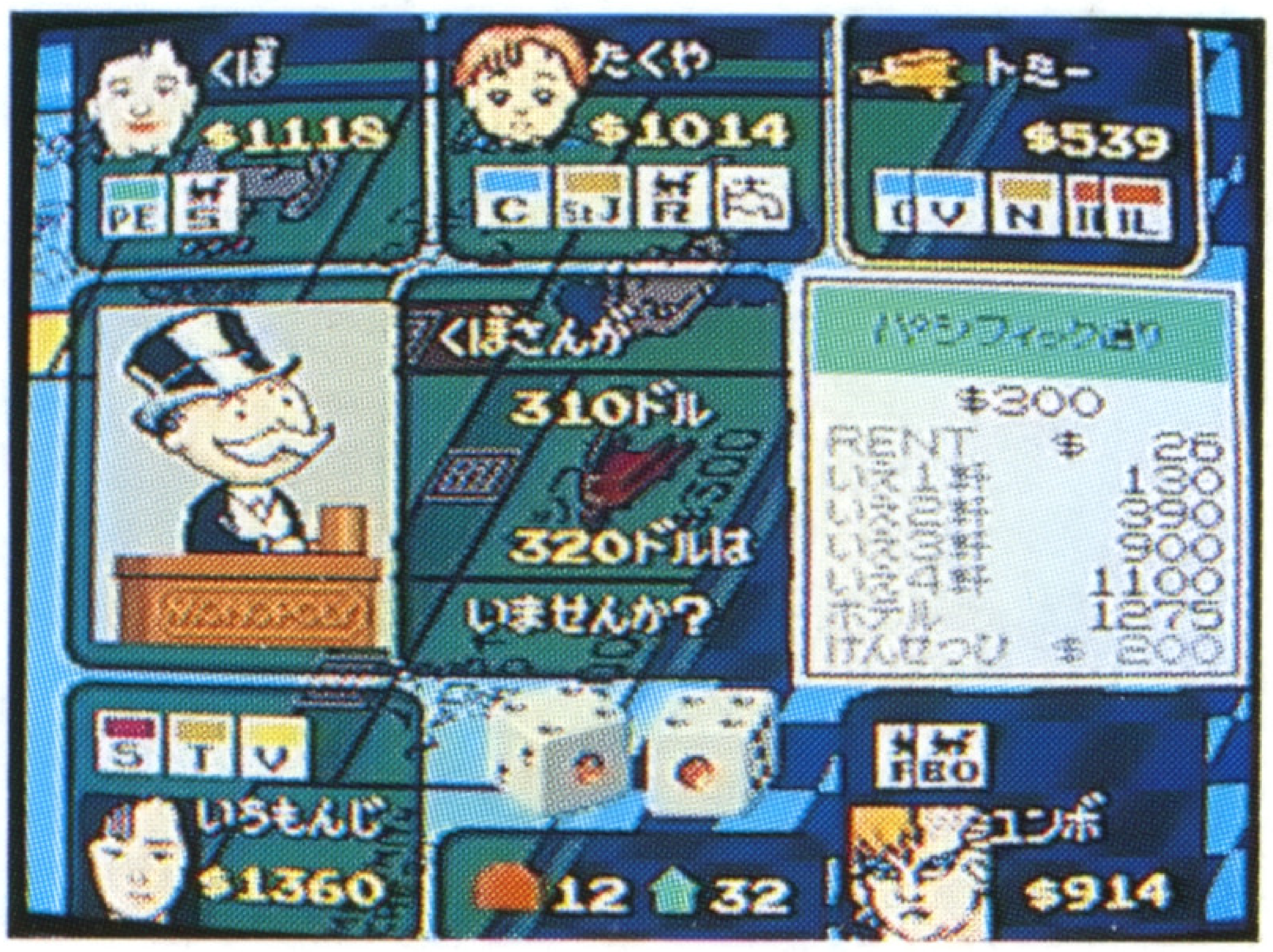
⑤自分の物件を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。選択し終えたら「おわり」を選んでください。

⑥両方の物件を選択し終えたら「はい」を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

⑦交渉成立（or決裂）

（注：一度に1人がカード19枚以上になる交渉はできません。）

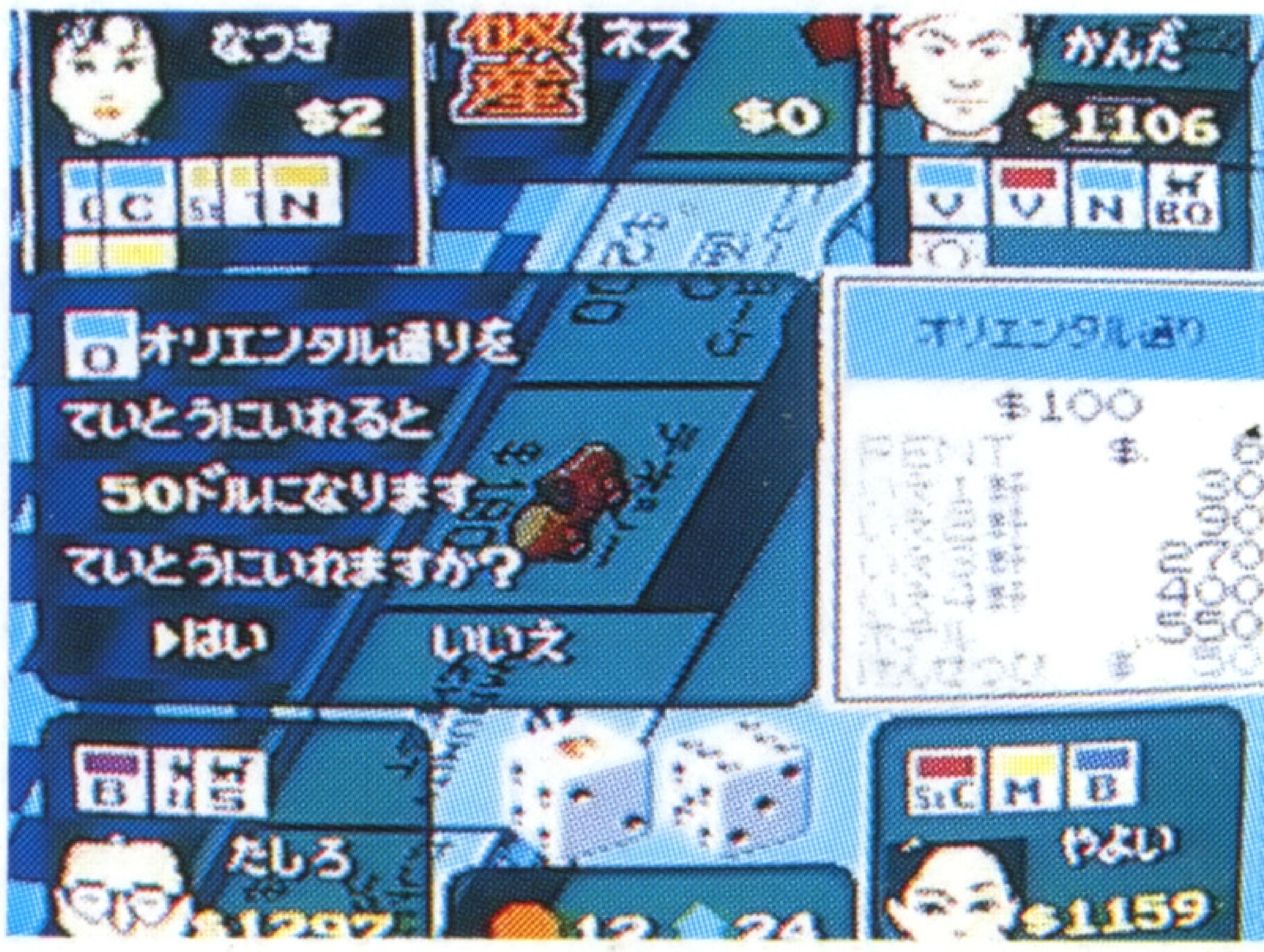
♣きょうばい



プレイヤーが不動産の購入を拒否した場合、このコマンドが現われます。金額は$10ずつ上がっていきますので入札したい金額でAボタンを押してください。いちばん高値を付けた人が、その不動産を手に入れます。

♣ていとう

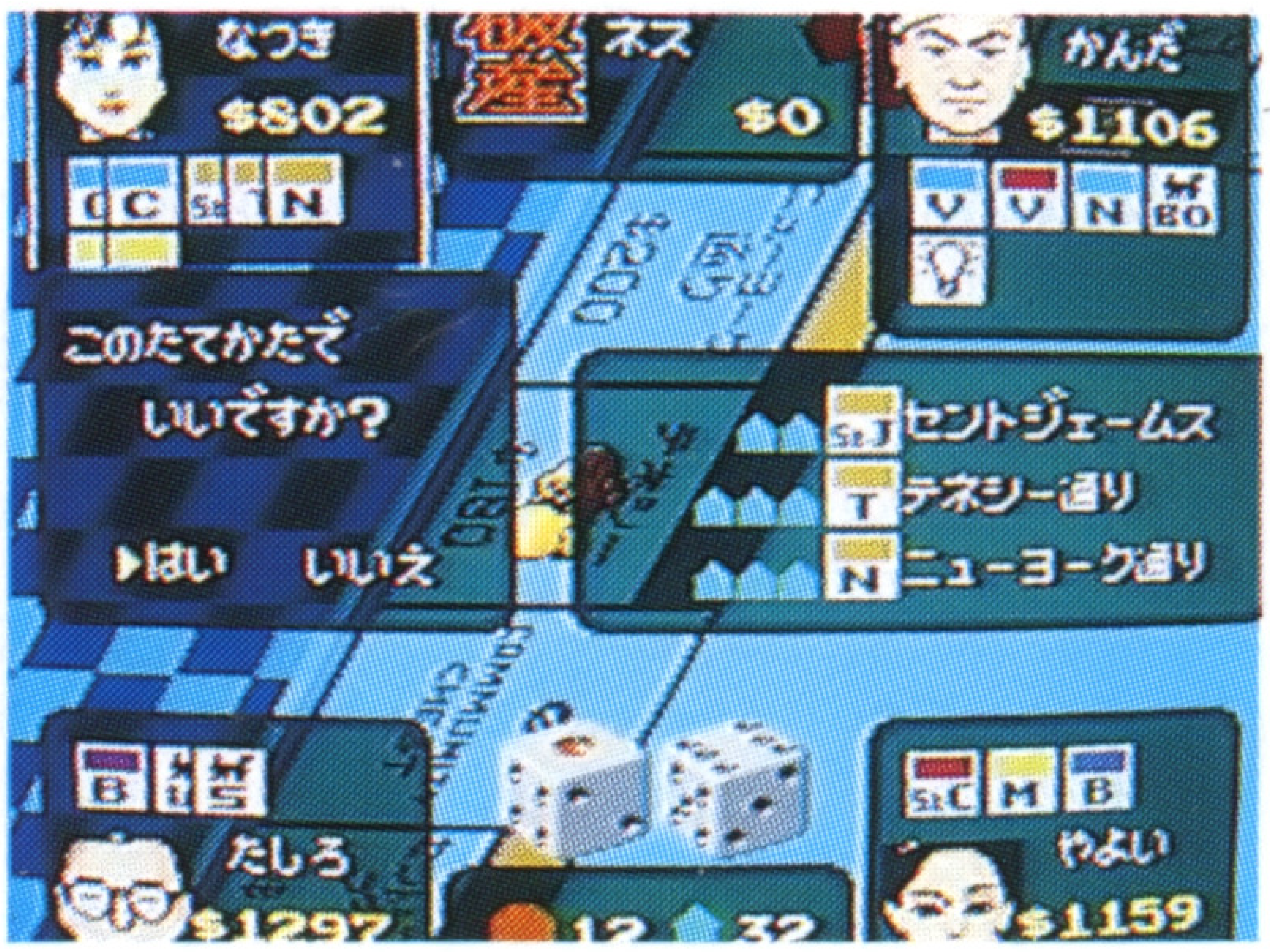
自分の所有する土地や会社等を、抵当に入れたり抜いたりするときに使用します。抵当に入れる土地又は抜く土地にカーソルを合わせ決定してください。



♣いえ

家やホテルを売買するときに使用します。何処の土地に何軒建てるか、又は売るかを決定してください（家・ホテルの建設の項参 照)。

2人プレイで家が不足した時はプレイヤーどうし、あらかじめ話し合ってから家を購 入してください。



♣けいむしょ

刑務所からの釈 放 条 件を選択するためのコマンドです。

「しゃくほう」か「サイコロ」を選んでください。詳しくはP 8 刑務所の項を参 照してください。

刑務所見学

モノポリーの勝敗

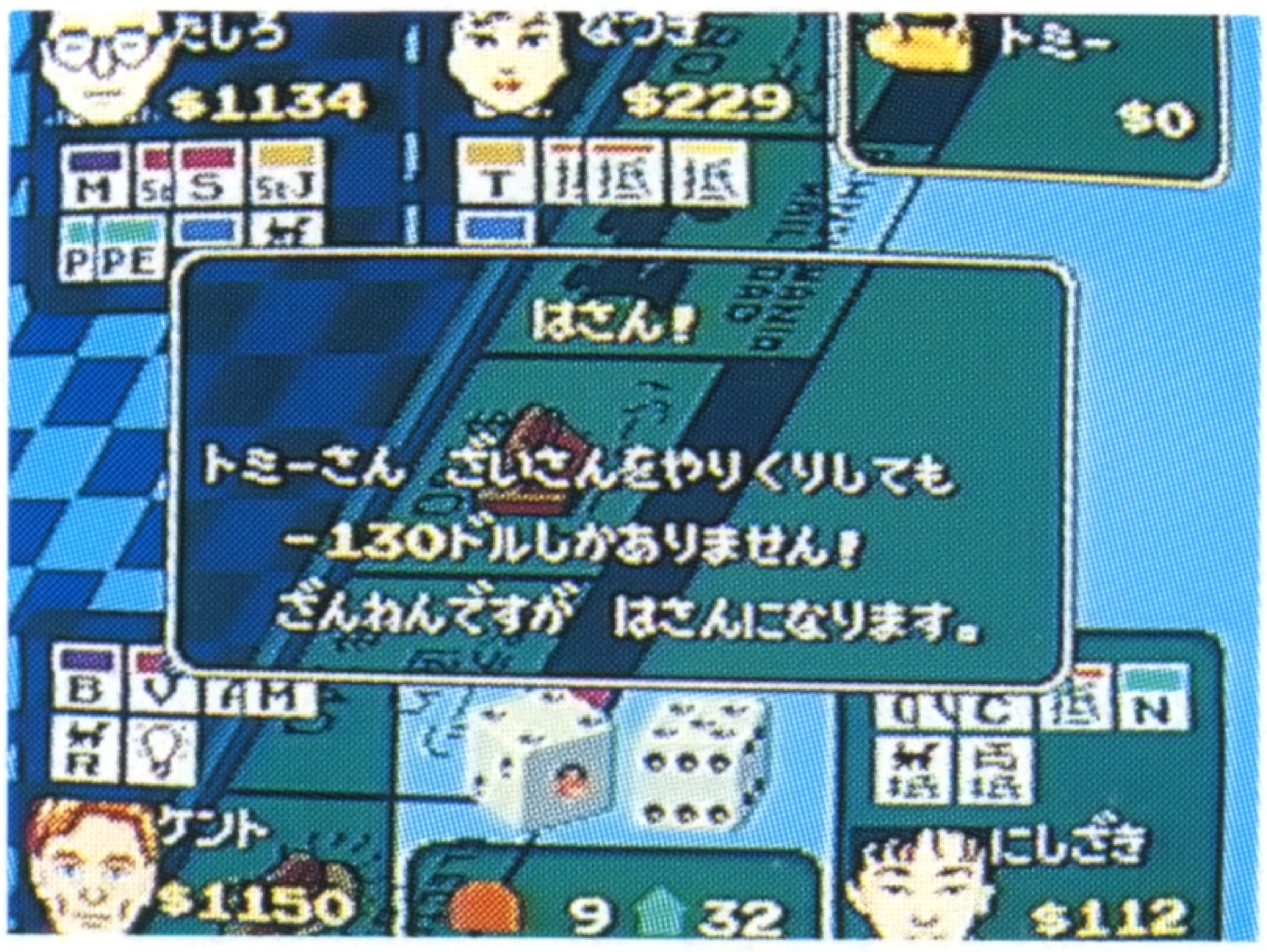
勝ち

自分以外のすべてのプレイヤーを破産に追い込めば勝ちです。報酬としてトロフィーがもらえます。他の部屋に挑戦してください。

最終的に名人の部屋を制覇すればゲームクリアです。フリープレイ・ルームで色々なメンバーとプレイを楽しんでください。

負け

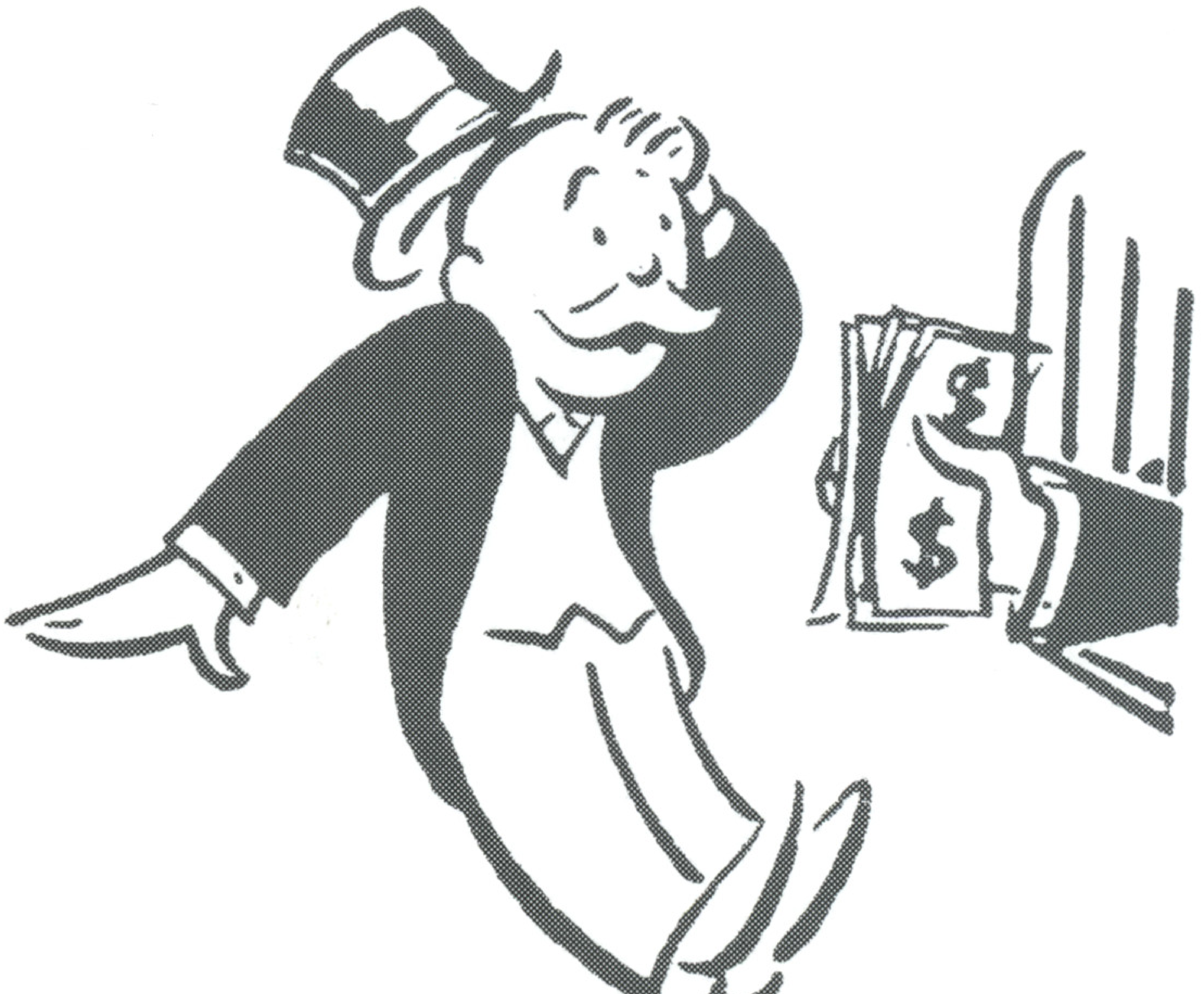
破産したプレイヤーはゲームから抜けます。自分が破産してしまった場合、ゲームを続けて見るかどうか聞いてくるので、「いいえ」を選択すると部屋の外に出ます。「はい」を選択すると残ったプレイヤーで誰かが勝つまでゲームが続行されます。ゲームを途中で終わりにしたいときは、リセットしてください。なお、ゲームの途中でリセットした場合、「ゲームをあたらしく始める」を選択してください。

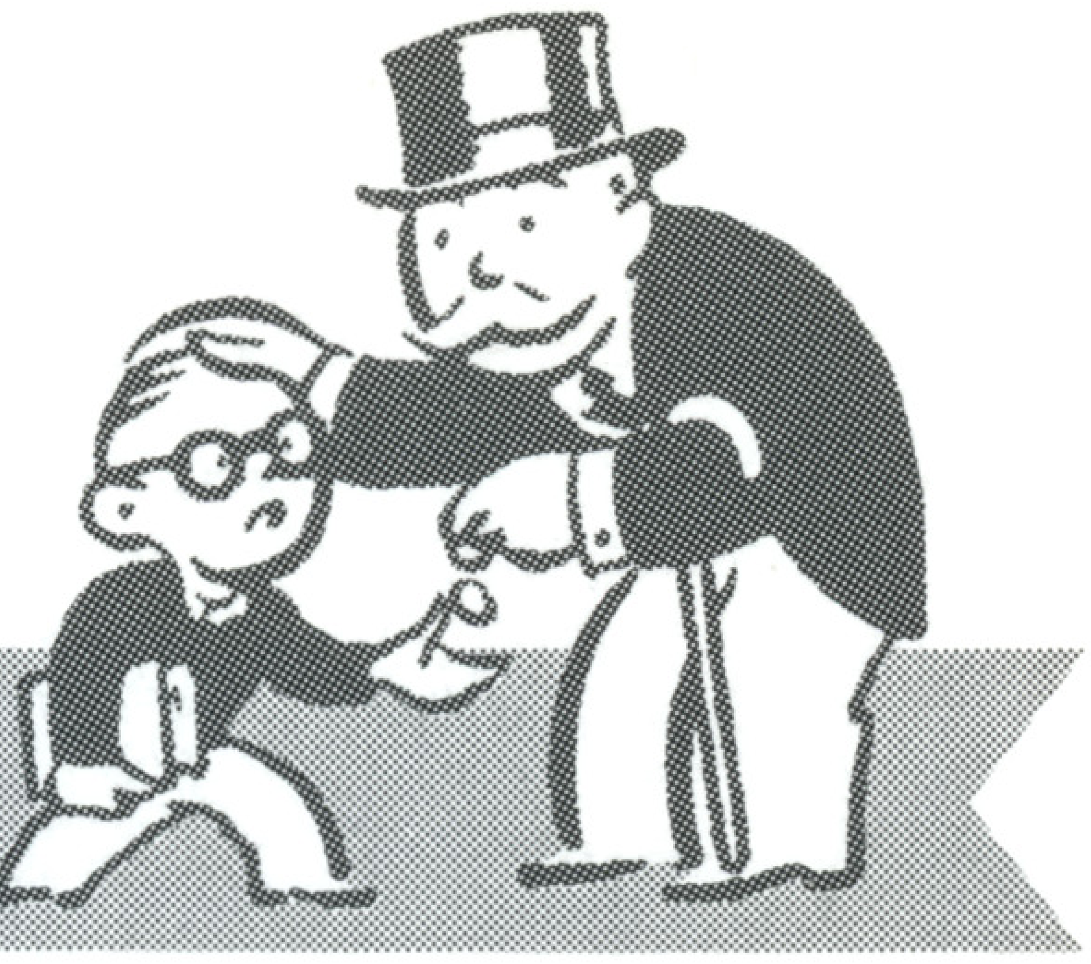


お金持ちになるためのヒント

購入のテクニック

運良く止まったところの不動産が空いていたら、できるだけ購入するようにしましょう。資産が増えるのでいろいろな作戦をたてることができます。また、同色の土地を揃えていくと、ゲームが有利に展開します。



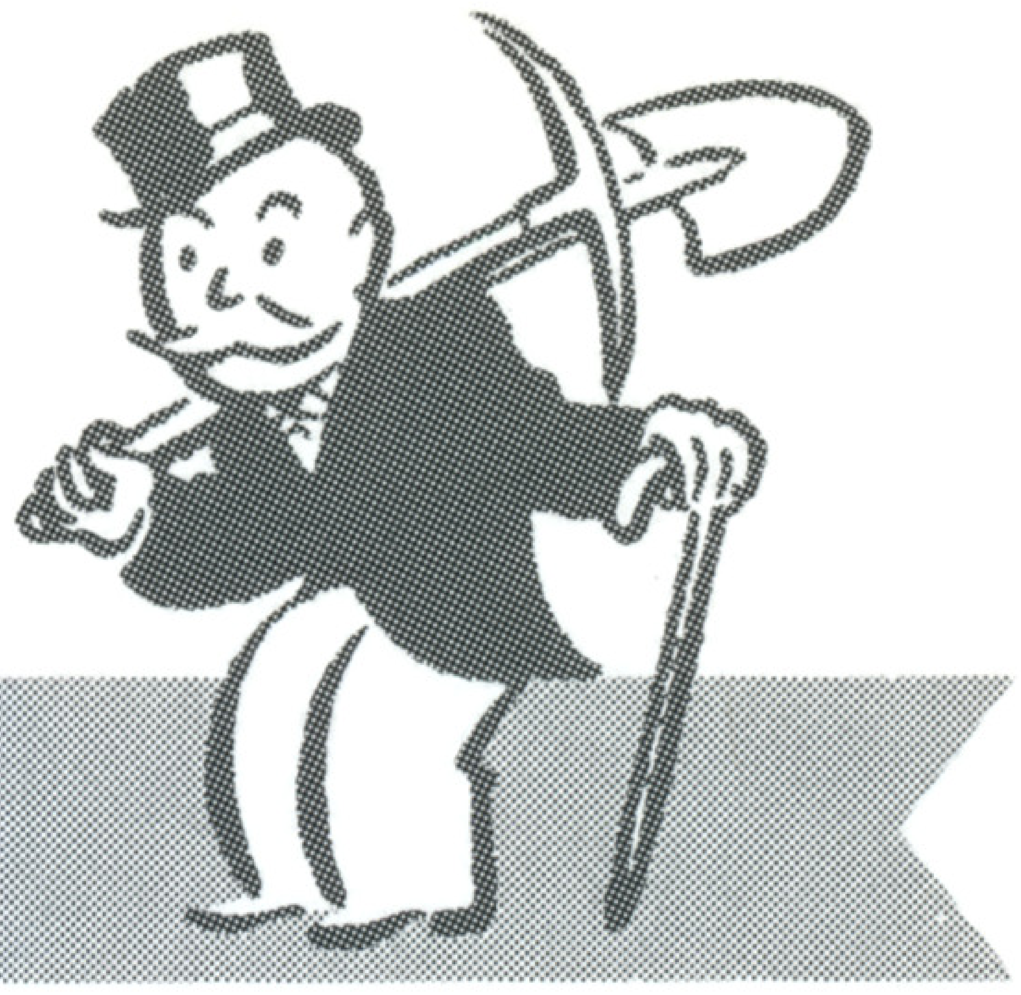


交渉のテクニック

「モノポリー」のおもしろさは、「運」だけに頼るものだけでなく、他のプレイヤーとの交渉で目的の土地等を手に入れ、有利な展開を図る「技」のゲームだといえます。

たとえば、同色の土地の１カ所を相手が所有している場合等は、積極的に相手に交渉を持ちかけ、その土地を手に入れましょう。しかし、相手も損をするような取引には応じません。そんなときは、相手の納得する条件を提示します。相手の土地１カ所と自分の土地数カ所あるいはプラス現金というような取引を行ってもかまいません。

また、相手が欲しがっている土地を他のプレイヤーから買って交渉材料にするのもいい方法です。



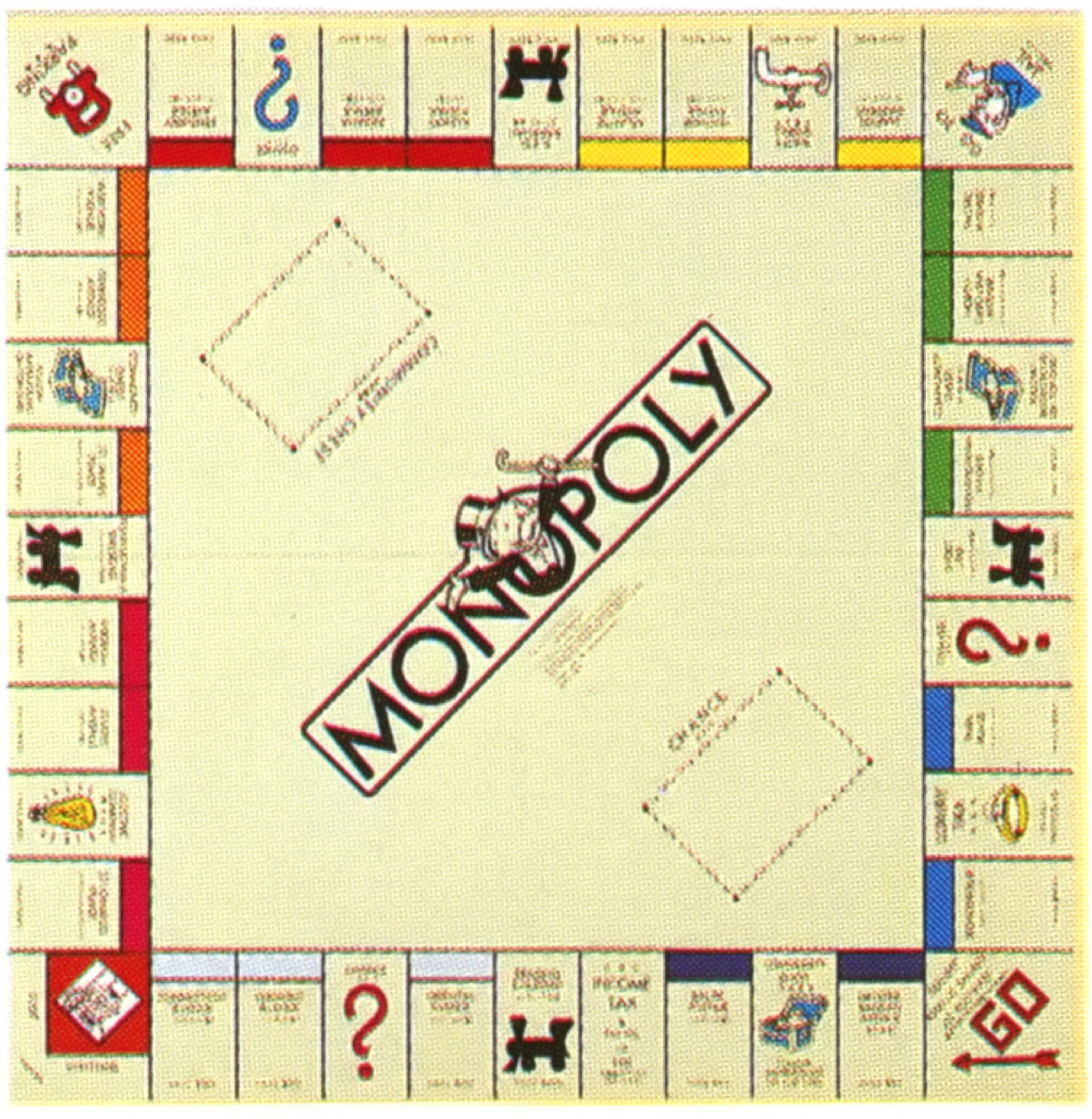
家の建て方のテクニック

①土地のレンタル料は、まちまちです（レンタル料は、「GO」をスタートして時計回りにだんだん高くなっていきます）。従って、レンタル料の高い土地に家を建てれば高収入が得られます。

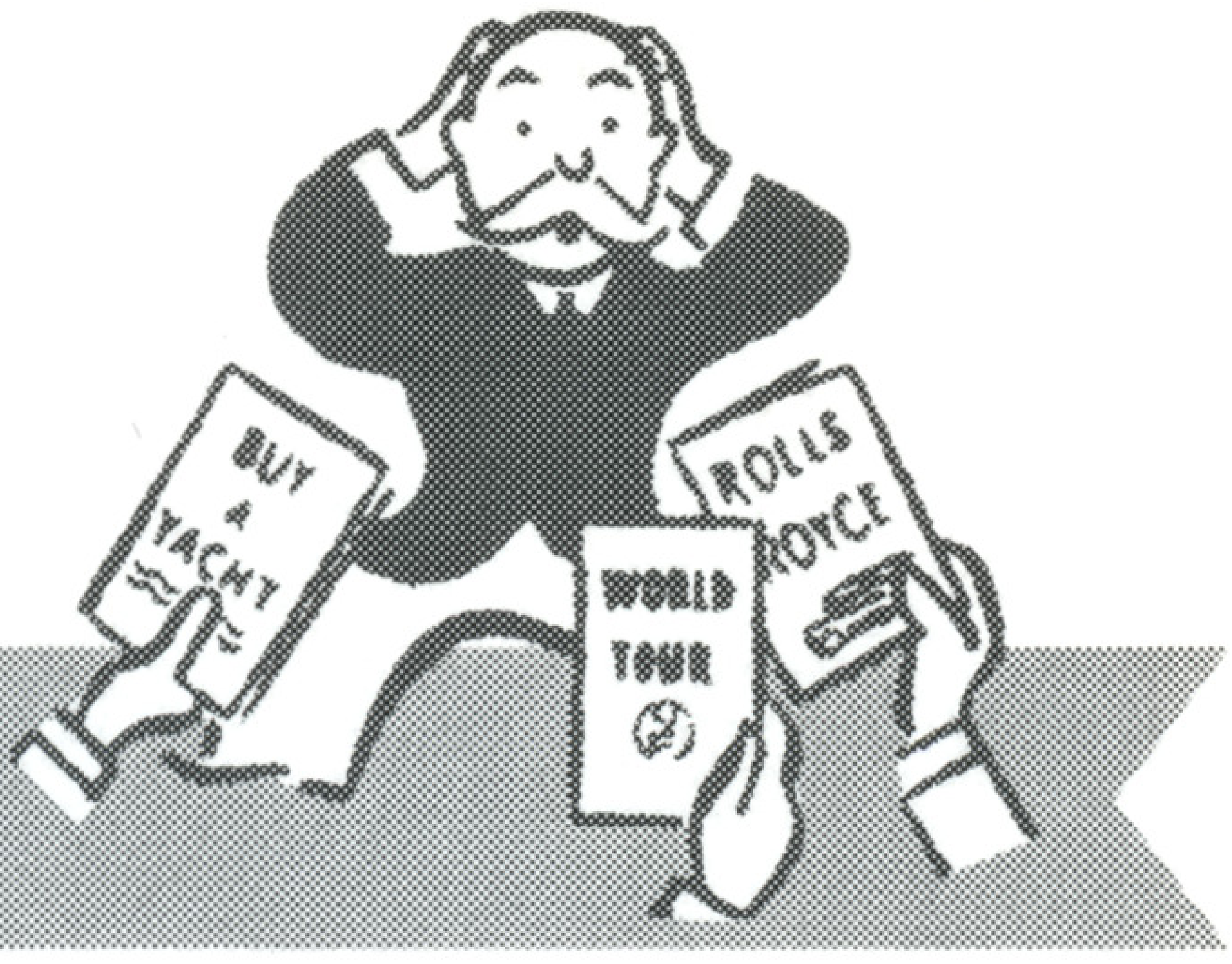
②プレイヤーが止まりやすいマスに家を建てる（サイコロの目の出る確率は一定ではありません）。

　また、チャンスカードの中には、「イリノイ通りに進む」「セントチャールズプレースへ進む」「ボードウォークへ進む」の3枚があります。ということは、ここに止まる確率が高いということです。

③家はたくさん建てるほどレンタル料は飛躍的にアップします。しかし、無理をして建てて現金がなくなり、逆に他のプレイヤーの土地に入ったときに、レンタル料が支払えないようでは困ります。よく考えて建てるようにしましょう。



戦略のたてかた

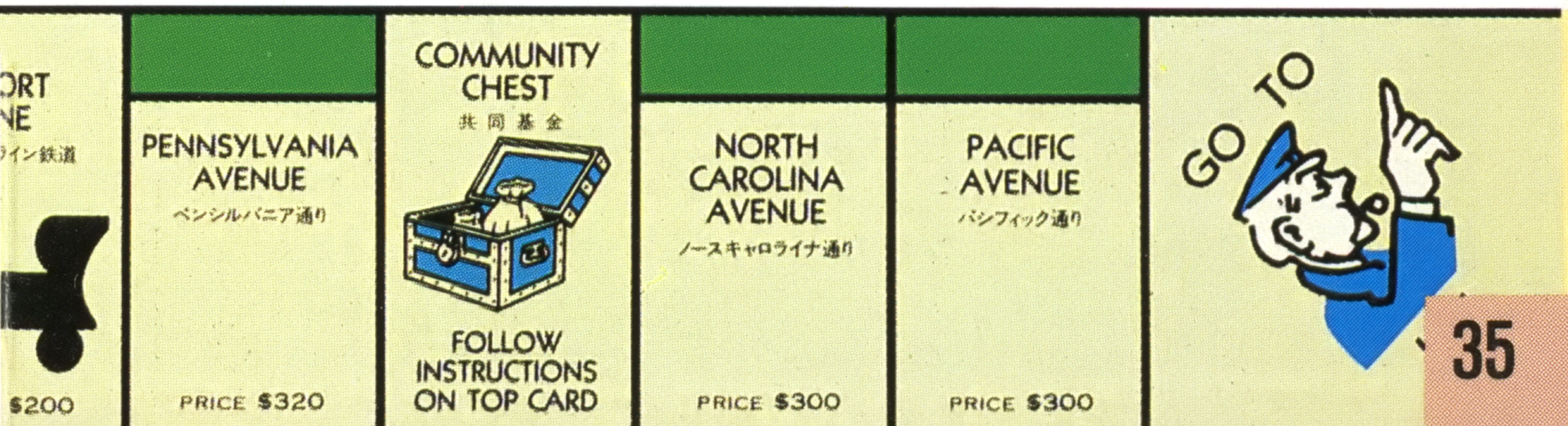


モノポリーに勝利するには、どの土地（又は公共会社・鉄道）を経営するかの決定が非常に大切です。今回はツキがない、と思ったら欲張らずに安価な場所を経営し、逆転のチャンスを狙うべきでしょうし、ツキがあり資産も豊富なときは、思い切って高価な場所を経営するのがよいでしょう。

[使用上の注意]

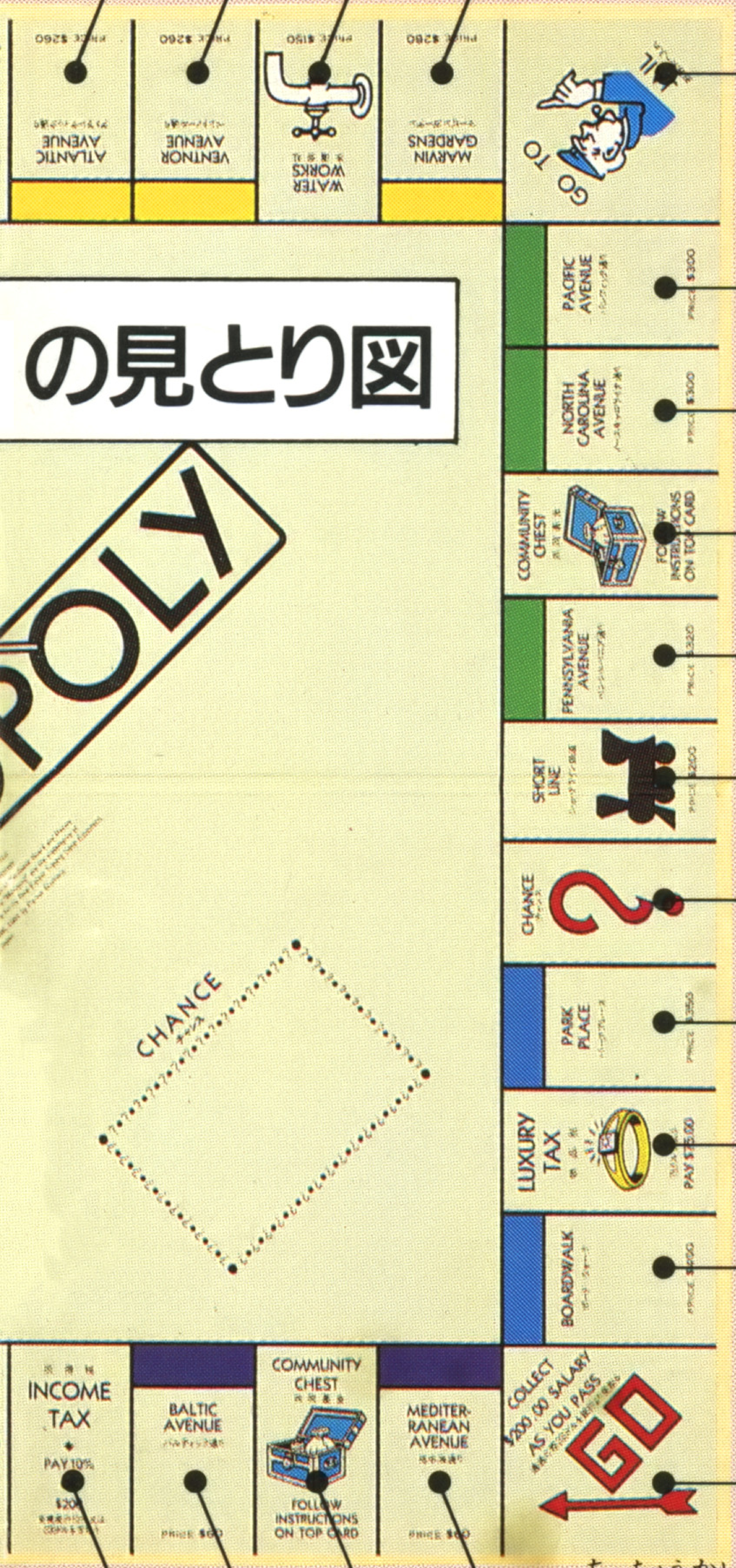
1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

ゲームの性格上、内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんので ご了承ください。



イリノイ通り
Bアンド
インディアナ通り
チャンス
ケンタッキー通り
無料駐車場
ゲーム盤全体
ニューヨーク通り
テネシー通り
共同基金
セントジェームスプレース
ペンシルバニア鉄道
バージニア通り
ステーツ通り
電力会社
セントチャールズプレース
刑務所見学
コネチカット通り
バーモント通り
チャンス
オリエンタル通り
リーディン
FREE PARKING
KENTUCKY AVENUE
CHANCE
INDIANA AVENUE
ILLINOIS AVENUE
B.&O. RAILROAD
NEW YORK AVENUE
TENNESSEE AVENUE
COMMUNITY CHEST
ST. JAMES PLACE
PENNSYLVANIA RAILROAD
VIRGINIA AVENUE
STATES AVENUE
ELECTRIC COMPANY
ST. CHARLES PLACE
JUST VISITING
CONNECTICUT AVENUE
VERMONT AVENUE
CHANCE
ORIENTAL AVENUE
READING RAILROAD
MONO

O鉄道
アトランティック通り
ベントノール通り
水道会社
マービンガーデン



刑務所へ入れ
パシフィック通り
ノースキャロライナ通り
共同基金
ペンシルバニア通り
ショートライン鉄道
チャンス
パークプレース
物品税
ボード ウォーク
GO

地中海通り
共同基金
バルティック通り
グ鉄道
所得税

TOMY®

製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、
万一お気付きの点がございましたら、下記へご連絡ください。

宛先：〒124　東京都葛飾区立石7-9-10　TEL. 03(3693)8665(直通)
株式会社トミーお客様サービス係　スーパーファミコン担当
※電話受付　月～金曜日（祝日、祭日を除く）10時～17時

［営業所所在地］

北海道営業所　〒060　札幌市中央区北三条西3-1-44札幌ふじビル3F
仙台営業所　〒980　仙台市青葉区大町1-1-10第2青葉ビル9F
北陸営業所　〒921　金沢市新神田2-12-26第2田村ビル2F
名古屋営業所　〒461　名古屋市東区泉2-28-24ヨコタビル2F
大阪営業所　〒540　大阪市中央区常磐町1-3-8日本生命谷町ビル6F
広島営業所　〒732　広島市東区光町2-6-3広弘ビル3F
九州営業所　〒812　福岡市博多区博多駅東1-1-33はかた近代ビル2F

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

PRINTED IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。